Сценарий мероприятия

Командные эстафеты

**«В здоровом теле – здоровый дух».**

(для учащихся 5-9 классов)

**1. Цели и задачи**

1. Популяризация здорового образа жизни.
2. Повышение двигательной активности учащихся.
3. Развитие физических, нравственных качеств учащихся.
4. Развитие творческой деятельности учащихся.
5. Развитие интеллектуальной деятельности, через интеграцию

**2. Место и время проведения** Соревнования проводятся в спортивном зале Малоберестовицкой СШ 02.11.2016г.

**3. Участники соревнований**

В соревнованиях принимают участие 5-9 классы. Состав команды 5 участников от каждого класса.

**4. Программа соревнований** 1. Эстафета "Уборка"

2. Эстафета "Попади в цель"

3. Эстафета "Обед"

4. Эстафета "Яичница"

5. Конкурс зрителей "Загадки"

6. Эстафета "Переправа".

7. Эстафета "Смешная эстафета"

8. Эстафета "Кенгуру"

9. Эстафета "Акробат".

**5. Определение победителей**

Команда - победитель выявляется большинством выигранных конкурсов.

**6. Судейство**

Судейство осуществляют классные руководители.

**Программа соревнований**

**"В здоровом теле - здоровый дух".**

**1. Эстафета "Уборка"**

Перед командой, за средней линией, на второй половине зала, разбросаны мячи. По сигналу первые игроки бегут, берут мяч и возвращаются к команде, передавая эстафету. Эстафета продолжается до тех пор, пока не будут собраны все мячи.

**2. Эстафета "Попади в цель"**

Команда в колонне по одному, в руках у участников малые мячи. По сигналу участник бежит до отмеченного места и выполняет бросок мяча, стараясь попасть в цель на расстоянии 3 метров. За каждое попадание начисляется - 1 очко.

**3. Эстафета "Яичница"**

В руках первых игроков ложка с теннисным шариком. По сигналу игрок бежит до стойки, оббегает её и возвращаясь к команде передает эстафету.

**4. Эстафета "Переправа".**

По сигналу игроки начинаются переправляться до другого берега при помощи двух обручей (перекладывая их вперёд и используя их как кочки, до поворотной стойки), оббегают стойку и отдают два обруча следующему участнику. Выигрывает команда, которая быстрей закончит эстафету.

**5. Эстафета "Смешная эстафета"**

Игроки располагаются на линии старта. По сигналу игрок бежит на середину зала, где лежит скакалка. Берёт её и выполняет 10 прыжков. Оставляет скакалку. Бежит до поворотной стойки, где лежит обруч. Проходит через обруч и возвращается обратно, передаёт эстафету касанием рукой руки стоящего впереди игрока.

**6. Эстафета " Кенгуру"**

Игроки строятся в колонну по одному. Линии старта и финиша отмечаются на расстоянии 10 м одна от другой. Направляющие колонн зажимают между ногами (выше коленей) волейбольный мяч. По сигналу направляющие начинают продвигаться вперед прыжками и, достигнув противоположной линии берут мяч в руки и бегом возвращаются назад. Так действуют все игроки. Если мяч упал на пол, его нужно подобрать, зажать ногами и только тогда продолжить эстафету. Участники, закончившие эстафету, становятся в конец колонны. Выигрывает команда, игроки которой быстрее закончат эстафету.

**7. Эстафета "Акробат".**

Игроки располагаются на линии старта. По сигналу первый игрок бежит выполняет кувырок вперед (на отмеченном месте), добегает до стойки выполняет 10 приседаний и возвращается, передавая эстафету следующим игрокам.