



# Finanzé Fructueux Marilyn Jefferson YEDOMON

*Développeur jeux vidéo (CEO & Founder)*

📍 Tunis, 2580 Tunis, Tunisie ✉️ fructueuxjefferson@gmail.com

☎️ +21653739299 📅 08/03/1999 🇧🇯 Béninoise 🤝 Célibataire

in Fructueux Yedomon 🔄 Fructueux Jefferson 🏠 Fructueux Jefferson

📘 Fructueux Jefferson 🗨️ Fructueux Jefferson 📧 Fructueux Jefferson

## 👤 Profil

---

Ma formation en développement jeu vidéo achevée, j'ai décidé ouvrir au Bénin l'un des tout premiers studios de développement jeux vidéo (bright Company).

## 🎓 Education

---

2018 – 2020 **Maitrise en Informatique (Développement jeux vidéo)**

Tunis, Tunisie *Université Polytechnique Internationale de Tunis*  
Obtention de ma maitrise en informatique, option développement jeux supervisée par l'Université du Québec à Chicoutimi

2016 – 2020 **Licence Fondamentale en Informatique**

Gabès, Tunisie *Faculté des Sciences de Gabès*  
Obtention d'une licence fondamentale en informatique

2012 – 2015 **Baccalauréat (option Sciences)**

Atropkocodji, Bénin *Collège Sainte Mireille*  
Obtention d'un baccalauréat, option Sciences

## 👜 Expériences Professionnelles

---

2020 – present **CEO & Founder**  
Cotonou, Bénin *bright Company*

2020 - 11/2020 **Développeur jeux vidéo**  
Tunis, Tunisie *DigitalMania*  
Développeur jeu vidéo à DigitalMania qui est l'une des meilleures entreprises dans le domaine du jeu vidéo appliqué au team-building.

2016 - 2018 **Développeur jeux vidéo Indé**  
Gabès, Tunisie *Indépendant*

## Compétences

---

<b>Java</b>	● ● ● ● ●	<b>C/C++</b>	● ● ● ● ●
<b>Matlab</b>	● ● ● ● ●	<b>Python</b>	● ● ● ● ●
<b>Unity</b>	● ● ● ● ●	<b>C#</b>	● ● ● ● ●
<b>Unreal Engine</b>	● ● ● ● ●	<b>Android</b>	● ● ● ● ●
<b>Godot</b>	● ● ● ● ●	<b>OpenGL</b>	● ● ● ● ●

## Certifications & Attestations

---

- Principe de conception et développement de jeux vidéo
- Principes des moteurs des jeux

## Cours

---

2018 - 2018 **Certification Cisco**  
Gabès, Tunisie *Faculté des Sciences de Gabès*  
Certification Cisco de niveau 1

2017 - 2018 **CCNA**  
Gabès, Tunisie *Faculté des Sciences de Gabès*  
Cours de CCNA niveau 1

## Projets

---

2020 - présent **AICenter**  
*Intelligence artificielle*  
Recherche sur une approche de common behavior.  
Vision doctorale

- 2020 – présent     **bright**  
*Entreprise*  
 Ceci est une entreprise dont je suis l'actuel CEO.  
 Notre idée est de révolutionner le secteur du numérique avec des projets sociaux afin de rendre le quotidien de la population béninoise des plus plaisants.  
 Nous avons actuellement à notre actifs 4 grands projets à savoir
- bright AR
  - bright Market
  - Last Hope
  - Benin Card Games
- 2020 – présent     **bright AR**  
*Application en réalité augmentée*  
 Ceci est un projet personnel visant au développement d'une application en réalité augmentée à but éducatif et culturel.
- 2020 – présent     **Last Hope**  
*Saga africaine*  
 Création d'une saga Avengers like avec des héros mythiques de la résistance africaine (Béhanzin, Kaba, Wongo, Kpokou, Tchaka-Zoulou, etc.).  
 L'idée finale est de sortir un jeu, une série, un livre et un manga, basés sur l'histoire de ces héros.
- 2020 – présent     **Saf@ri**  
*Projet DgitalMania*  
 Jeu multijoueur en réalité augmentée basé sur la géolocalisation destiné à des activités de team-building
- 2020 – présent     **bright Card Games**  
*Jeux de cartes*  
 Set de mini-jeux de cartes africains sur mobile
- 2019 – présent     **Soft**  
*Langage de programmation basé sur le jvm*  
 Coding d'un langage de programmation en français (Soft) basé sur le jvm.
- 2019 – présent     **bright Market**   
*Application android*  
 Actuellement en phase de test à grande portée, **bright Market** est un marché numérique visant à rendre les transactions plus faciles dans le monde

- 2019 - présent **ThinkAI**  
*Intelligence artificielle*  
Recherche sur une méthode d'approche permettant la réflexion automatique d'une IA (POURQUOI dois-je faire ci ou ça) et Application de notre logique sur le jeu du 2048.
- 2016 - présent **Life Savior**  
*Projet de fin de formation en licence*  
Réalisation d'un Système d'exploitation (SE) déployable sur Windows, basé sur le langage Java. Le SE intègre la plupart des outils sur un système d'exploitation courant, tel que (les lecteurs audio, vidéo, texte, image; un downloader; un explorateur; un navigateur; etc...). Le projet est toujours en cours...
- 2020 - 2020 **Word War** [↗](#)  
Mobile 2P Couch Game
- 2019 - 2020 **GameItEasily**  
*Création de moteurs de jeux*  
Création d'un moteur de jeu en c++/opengl et en java
- 2019 - 2019 **Beat Runner**  
*Projet de classe réalisé en équipe avec Unity*  
Réalisation d'un jeu de plateforme 3d basé sur le moteur Unity.
- 2019 - 2019 **Raven**  
*Projet de classe en Intelligence Artificielle*  
Conception d'agents intelligents basée sur le projet Raven (C++/Win32Api).  
Il s'agissait d'ajouter au dit projet, d'autres comportements, de créer un système d'équipe (QG, reconnaissance des coéquipiers...), un apprentissage des bots basé sur les comportements humains.
- 2019 - 2019 **Blur Night**  
*Projet de classe sous Unity*  
Réalisation d'une démo de jeu 3d action horror avec le moteur de jeu Unity.
- 2019 - 2019 **Physics and Behaviors tree**  
*Projet de classe*  
\* Réalisation d'une simulation physique en réseau avec le langage java.  
\* Implémentation d'un framework pour la création d'agents intelligents

2018 - 2019

## **Mathématiques et Physiques pour le jeu vidéo**

*Projet de classe sous Unity*

- Réalisation d'une simulation physique de la fonction AddForce du moteur de jeu Unity.  
Toutes les lois de la dynamique fondamentale ont été implémentées.
- Réalisation d'une simulation physique du mouvement d'un tissu suspendu à deux bouts en utilisant le moteur Unity.  
NB: Toute la physique est écrite from Scratch, et aucune fonction physique intégrée à Unity n'a été utilisée; il a donc fallu implémenter les grandes lois de la cinétique.

2016 - 2019

## **Java projects**

*Implémentation de plusieurs projets en java*

- Réalisation d'un jeu éducatif aidant à améliorer son niveau en langue française basé sur le langage Java.
- Réalisation de deux opus du jeu Survive
- Réalisation d'un jeu du style action (2d horizontal) du nom de Survive.
- Réalisation d'un Système d'exploitation (SE) déployable sur Windows, basé sur le langage Java. Le SE intègre la plupart des outils sur un système d'exploitation courant, tel que (les lecteurs audio, vidéo, texte, image; un downloader; un explorateur; un navigateur; etc...). Le projet est toujours en cours...

## Awards

---

06/2020

**Major de promotion**

## Centre d'intérêts

---

### **Sport**

*Je passionné de football  
et de basketball*

### **Loisir**

*J'aime les jeux vidéo,  
la musique, la  
littérature et la  
peinture*

## Langues

---

**Français**



**Anglais**



**Arabe**



 **Vie associative**

---

2019 – 2020  
Tunis, Tunisie

**Association des Etudiants et Stagiaires Béninois en  
Tunisie**  
*Président*