



Dragonlearn

Plataforma educacional interativa nº1 em matemática

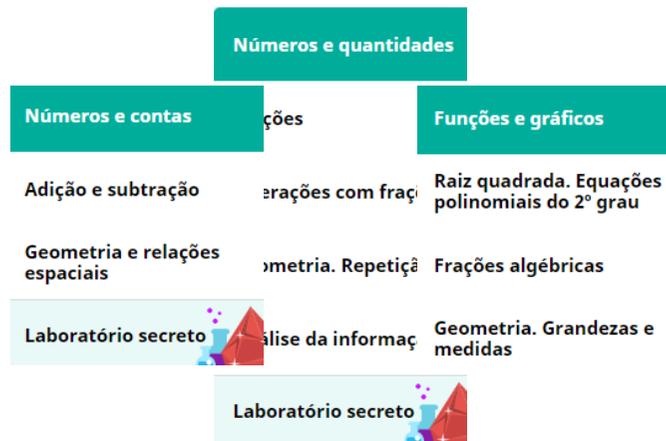
São mais de 40 000 tarefas interativas

Nos seguintes temas escolares:



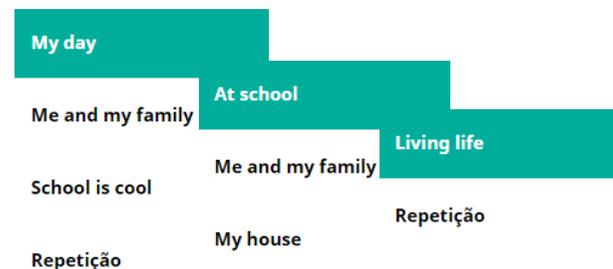
Matemática

1º ano 2º ano 3º ano 4º ano 5º ano 6º ano 7º ano 8º ano 9º ano



Inglês

1º ano 2º ano 3º ano 4º ano 5º ano 6º ano 7º ano 8º ano 9º ano



Tarefas interativas que atraem a atenção dos alunos

Em todas as atividades, a plataforma guia o aluno para ele aprender como resolver a tarefa e, depois, o aluno começa a resolver a tarefa por ele mesmo.

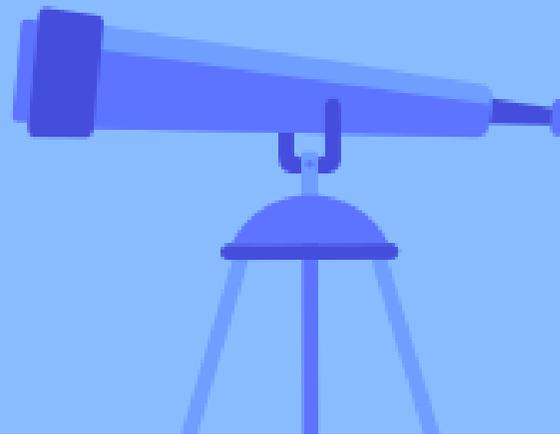
Se o aluno responde corretamente, a plataforma parabeniza o aluno e o leva para uma atividade mais difícil. No caso do aluno errar, a plataforma já corrige o erro e direciona o aluno para ele corrigir a resposta.



A própria plataforma seleciona o número de exercícios e níveis de dificuldade destes para os alunos.

Adequação do conteúdo da Dragonlearn.com.br

Todo o conteúdo da plataforma foi desenvolvido por metodologistas e programadores internacionais e adequado à realidade do Brasil



BNCC

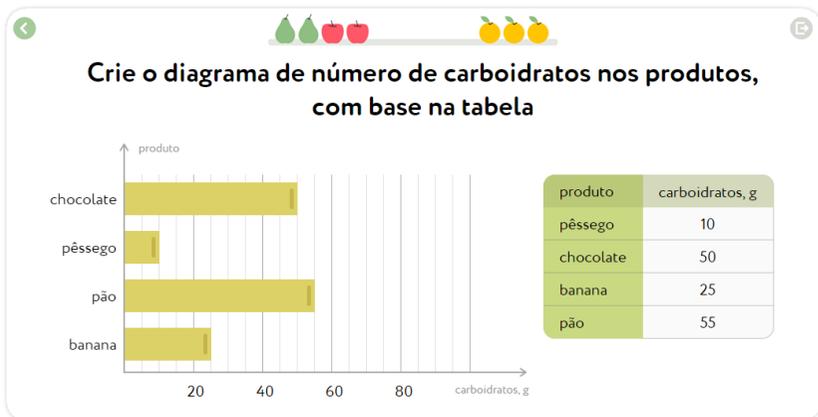
Todos os anos estão alinhados com a BNCC e diariamente novos cartões são desenvolvidos para complementar o curso.

STEM

Foco na abordagem STEM para formar alunos que solucionem problemas de forma mais criativa no dia a dia.



As principais diferenças entre o conteúdo de matemática e as competições promovidas pela plataforma



Os cartões de matemática abordam os conhecimentos e habilidades específicas requeridas pelo currículo do Ensino Fundamental, de acordo com a BNCC



Para participar das Olimpíadas de matemática, o aluno não precisa ter um conhecimento profundo do currículo de matemática. As tarefas interativas testam habilidades como raciocínio, lógica e percepção especial. Os alunos têm a chance de treinar os exercícios das Olimpíadas durante a Navegação Teste, para depois contar pontos na Navegação Oficial.



Olimpíadas

Olimpíadas nacionais e internacionais

As crianças que participam nas competições mostram um maior interesse nos assuntos e nos estudos no dia a dia.

Temos, em media, 60.000 participantes em cada competição.



Março – Abril, 2019
1º – 9º ano

Navegação teste:
25 de março – 7 de abril

Navegação oficial:
8 de abril – 28 de abril



Mai – Junho, 2019
1º – 9º ano

Navegação teste:
20 de maio – 02 de junho

Navegação oficial:
03 de junho – 23 de junho



Agosto - Setembro, 2019
1º – 9º ano

Navegação teste:
26 de agosto - 08 de setembro

Navegação oficial:
09 de setembro - 29 de setembro



Outubro – Dezembro, 2019
1º – 9º ano

Navegação teste:
12 de outubro – 12 de novembro

Navegação oficial:
13 de novembro - 13 de dezembro



Olimpíadas



Futebol

Nós oferecemos aos alunos um jogo educacional para descontração em formato de competição, para motivar os alunos a testarem os seus conhecimentos em diversas categorias.

1  

Contente Especialista 61

10000 pontos 0 % de vitórias

1  

Campeão Apto 17

9932 pontos 47 % de vitórias

Conhecimentos Gerais ✖

Capitais ✖

Desenhos animados ✖

Remove o tema de que você não gosta

Contente Especialista 61  4 : 0  Campeão Apto 17

EVA é personagem de qual desenho animado?

Up - Altas Aventuras

Procurando Nemo

Carros

WALL-E

Jogos Educativos

Outras atividades fora do padrão foram transformadas em jogos educativos, para que os alunos possam treinar e consolidar conhecimentos de forma divertida.



Perfil dos Usuários da Plataforma



+15.500

Professores

+370.000

Estudantes

+30.500

Responsáveis



20.18 min

Duração de um acesso

Número esperado de participantes da Olimpíada PLUS



60 000

Participantes nas Olimpíadas

126 000

Usuários atingidos com divulgação das Olimpíadas



Nossos parceiros





Dragonlearn

CONTATO AQUI!