Муниципальное бюджетное образовательное учреждение  
дополнительного образования  
**ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА «ЮНЫЙ ТЕХНИК»**  
муниципального образования город Краснодар  
Сормовская ул. 114а, г. Краснодар, 350080, тел. 232-68-24

**Урок-игра  
«В мире Медиабезопасности»**

Подготовил:  
Педагог дополнительного образования

Колесник Андрей Сергеевич

Краснодар, 2022

**Цель:** систематизировать и закрепить у обучающихся все полученные знания, умения и навыки по безопасному использованию всего спектра Медиа-устройств в игровой форме.

**Задачи:**

**-** Сформировать и актуализировать пласт навыков осмысленного поведения при работе с вычислительным устройством, сетью Интернет, мобильными устройствами;

- Воспитать информационную культуру у обучающихся, внимательность, аккуратность, дисциплинированности, усидчивости.

**Оборудование:** Персональный Компьютер (далее – ПК), мультимедийный проектор, экран, выход в сеть Интернет, набор соответствующего Программного Обеспечения (далее – ПО).

**Подготовка к уроку-игре:** Обучающиеся делятся на мини-группы (команды) по два человека, также в сформированной команде определяют капитана, который и будет нести ответственность за жеребьёвку. Также обучающиеся определяют название своей команды, рассаживаются за рабочие места, включают ПК, заходят на сайт, который выведен на интерактивный экран педагогом. Подготовка к уроку-игре окончена.

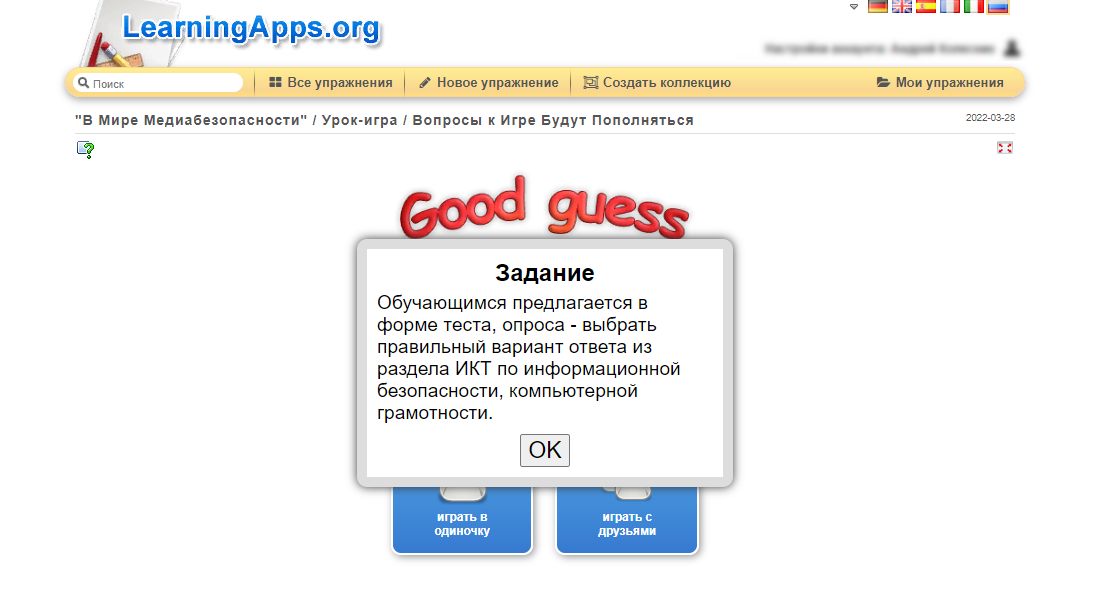
**Условия игры:** В сформированных командах обучающиеся приступают к выполнению всех заданий игры. Оценка и критерии оценивания закреплены за педагогом.

**План урока:**

- Организационный момент.  
- Актуализация знаний учащихся по изученной теме.  
- Организация игровой деятельности.  
- Подведение итогов игры и объявление результатов.

**Ссылка с игрой для обучающихся:** <https://learningapps.org/watch?v=pu4jeb6x222>

На сайте не требуется регистрироваться. Обучающиеся (участники игры) просто переходят по данной ссылке и начинают выполнять все задания. Время выполнения заданий – ограничено. На каждый вопрос отводится по 3 минуты. Таймер выставляет педагог.



**Проверка выполненных заданий, подведение итогов:**  
Педагог проверяет выполненные задания у обучающихся, выводит на интерактивный экран результаты игры.

**Используемые материалы:**

1. Видео-аннотация «Компьютерная грамотность»:   
   <https://youtu.be/AjicWIkZO-I>
2. Краткий курс «Информационная безопасность»:  
   <https://youtu.be/PIZ9NaCB7ZM>
3. Тест по Компьютерной грамотности с выбором уровня сложности:  
   <https://master-akadem.ru/test>
4. Ссылка с игрой «В Мире Медиабезопасности»:  
   <https://learningapps.org/watch?v=pu4jeb6x222>
5. Памятки по безопасности детей и подростков в сети «Интернет»:  
   <https://cloud.mail.ru/public/Hauz/Hp8Y64HPb>