

1ª série – Educação Física

Escola João Baptista Teixelra - Professora Ana Luíza Carrijo

HABILIDADE: Identificar as modalidades rugby e futebol americano

Rúgbi	Futebol americano
Origem nas escolas públicas do sistema de Educação Básica da Inglaterra.	Origem nas faculdades do sistema privado de Ensino Superior dos Estados Unidos.
Duas equipes com 15 ou 7 jogadores em campo que não podem fazer passes com as mãos para a frente. Nesse caso, os passes podem ser feitos com os pés. Geralmente cada equipe tem jogadores polivalentes: os mesmos jogadores atacam e defendem, podendo haver cinco substituições no caso do jogo de 15 e três no jogo de 7.	Duas equipes com 11 jogadores em campo, que só podem fazer passes com as mãos para a frente antes de ultrapassar a “linha” inicial de cada jogada. Geralmente, cada equipe tem dois times: os jogadores que atacam não são os mesmos que defendem. Obs.: quando uma equipe joga com os mesmos jogadores no ataque e na defesa, diz-se que ela tem o estilo <i>ironmen</i> (“homens de ferro”).
A equipe não é obrigada a avançar durante todo o tempo, mas cada tentativa de fazer gol, recebe uma pontuação diferenciada (cada <i>try</i> vale cinco pontos), valendo mais caso seja convertida (cada <i>conversion</i> vale dois pontos).	Cada equipe tem quatro tentativas para avançar determinada distância (10 jardas, equivalente a 9,14 metros) e manter a posse da bola; caso não avance, a bola passa para a equipe adversária.
Se o jogador conseguir invadir o espaço do gol adversário portando a bola nas mãos e tocá-lo no solo (<i>touchdown</i>) com a bola em mãos, ganha uma “tentativa de gol” (<i>try</i>); caso ocorra uma infração às regras, há o chute de pênalti (três pontos).	Se o jogador conseguir invadir o espaço do gol e tocar o solo (<i>touchdown</i>) com a bola em mãos, marca gol (seis pontos), tendo direito a um chute extra ao gol (um ponto).
O jogador pode chutar a bola para o gol fazendo transpor o travessão entre as traves durante as partidas (<i>dropgoal</i>), marcando três pontos ou, ainda, optar pelo chute, no caso de cobrança de penalidade (três pontos).	O jogador pode chutar a bola para o gol (<i>Field goal</i>), fazendo-a transpor o travessão entre as traves (três pontos).

Caderno do Professor – 2014 – 2017 – V2 – Educação Física – pag. 12

A forma de pontuar no rúgbi é por meio do Try e do gol. O Try é quando o jogador, em posse de bola, encosta a bola no chão da área do in-goal adversária. Se a bola escapar, ou não for tocada no solo, não valem os pontos. Sempre após o Try, a equipe tem direito a uma conversão, tentativa de chute por entre as traves do gol em formato da letra “H”. O gol é quando um jogador chuta a bola através da linha horizontal da meta adversária. Durante a jogada, um atleta poderá tentar o dropgoal, que consiste em quicar a bola no chão e, em seguida, chutá-la por cima da linha horizontal. Outra forma de pontuar é por meio do pênalti, em que a equipe tenta um chute a gol, que é realizado após alguma equipe desobedecer a alguma regra. (caderno do professor 3º bimestre)

ATIVIDADE

De acordo com o quadro acima e se for necessário consultar também o parágrafo abaixo do quadro para escrever o que você achou mais importante sobre os seguintes pontos:

- Origem
- Qual o número de jogadores das equipes?
- Em que situação se usa os pés ou as mãos?
- Se na mesma equipe há jogadores que apenas defendem e jogadores que apenas atacam.
- Como se pontua? (caderno do aluno 3º bimestre)