**Prefeitura Municipal de Ponte Nova**

**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**

**Estado de Minas Gerais**

**Atividades 7º Ano**

**Dominó de Potências**

**Objetivo**

Trabalhar as propriedades existentes em algumas operações envolvendo potências com expoentes inteiros.

**Instruções**

O jogo pode ser realizado com até 4 participantes; - Todas as cartas deverão ser embaralhadas; - Deverão ser distribuídas 5 cartas para cada jogador - O restante das cartas será disposto em cima da mesa, com os números virados para baixo.

**Regras**

Decide-se, na sorte, o jogador que iniciará o jogo, que escolhe uma das cartas que possui em mãos e a coloca na mesa.

Em sentido horário, os outros jogadores (um por vez) vão colocando suas peças, “encaixando-a” na peça anterior, de modo que se forme um caminho entre elas.

A carta que o jogador possui em mãos irá se encaixar no caminho, mediante duas condições:

a) Quando ela possuir o resultado da expressão presente em uma das extremidades do caminho;

b) Quando ela possuir a expressão cujo o resultado está presente em uma das extremidades do caminho.

Quando o jogador não possuir em mãos uma carta que atenda aos requisitos do item anterior, ele deverá “comprar” uma carta do monte de cartas.

Se a carta comprada pelo jogador ainda não atender aos requisitos, ele deverá passar a vez para o próximo jogador.

O jogo termina assim que um dos jogadores não possuir mais nenhuma carta em mãos, sendo que este jogador será o ganhador.

Caso o jogo “trave”, ou seja, quando não é mais possível colocar alguma carta no caminho, o ganhador será o jogador que possuir a menor quantidade de cartas em mãos. Elementos do jogo: 30 cartas contendo potências ou resultados de potências em suas extremidades.

******

***Abraços!***