



PREFEITURA MUNICIPAL DE PONTE NOVA
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA – SEMED
CAEDS – CENTRO DE ATENDIMENTO EDUCACIONAL
ESPECIALIZADO

Ensino Fundamental I

SERPENTES E ESCADAS

Organização

- Formar grupos de 2 a 4 participantes

Capacidades a serem trabalhadas

- Explorar contagem e sequência
- Reconhecer ordem crescente e decrescente
- Chegar primeiro à casa 100

Material

- 2 dados
- Tabuleiro (Em anexo)
- Peões (1 marcador para cada jogador)

Desenvolvimento

- Para determinar quem começa, cada jogador lança uma vez o dado. Os que empataram lançam mais uma vez o dado, e quem tirar o maior número começa.
- Os jogadores começam na parte inferior do percurso e avançam jogando 1 ou 2 dados, até chegar ao topo.
- Se o peão (marcador) cair na base de uma escada, corta caminho, subindo até o topo da escada.
- Mas se, ao contrário, o peão (marcador) parar em uma casa com a cabeça de uma cobra, ele é comido e volta para a casa onde está o rabo da cobra.
- O jogo das serpentes e escadas é um jogo de percurso, em geral de 100 casas (10×10), atravessado por escadas e por cobras.

