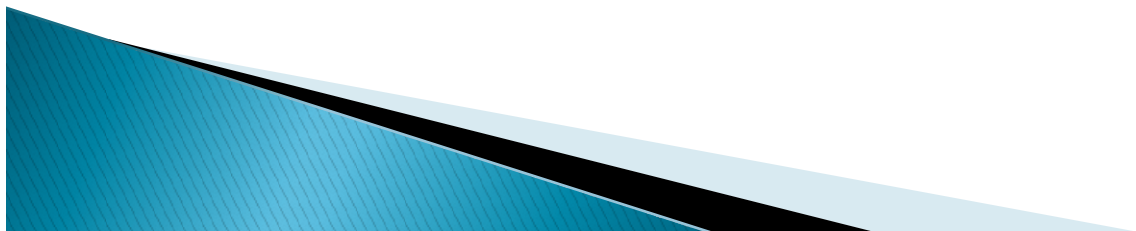


JOGO MAIS OU MENOS

Objetivo: Criar estratégias para o jogo “Mais ou Menos”, relacionando as fichas escolhidas com a sua soma.

7º Ano



Atividades	Objetivo principal	Ação principal	Tempo sugerido
Retomada	Retomar os conhecimentos dos alunos acerca da adição e subtração de números inteiros, com ou sem parênteses.	Calcular somas envolvendo números inteiros.	5 min
Atividade principal	Relacionar a adição e a subtração de números inteiros.	Discutir em grupo e resolver as atividades por meio de estratégias pessoais ou convencionais.	20 min
Discussão das soluções	Analisar as estratégias dos jogadores no jogo.	Analisar as respostas, discutir questões propostas e ver a forma mais adequada para encontrar a soma da pontuação.	10 min
Encerramento	Sistematizar as aprendizagens da aula.	Ler, conversar e registrar as conclusões e observações dos alunos em relação a resolução.	3 min
Raio X	Avaliar o conhecimento dos alunos em uma situação problema que o jogo “Mais ou menos”	Observar se os alunos conseguiram entender o jogo e as estratégias utilizadas por cada jogador.	10 min



Você se lembra da soma de números inteiros? E quando temos muitos números, como podemos proceder? Os parênteses são importantes? Será que há alguma diferença na resolução das adições abaixo?

- $4 + 5 - 3 - 5 + 6 + 7 + 10 = ?$
- $(+4) + (+5) + (-3) + (-5) + (+6) + (+7) + (+10) = ?$

Hoje vamos jogar o jogo "Mais ou Menos"! Num tabuleiro 6 x 6, são distribuídos 35 números e uma estrela. Usando uma folha de papel, uma tesoura e uma caneta você mesmo poderá confeccionar o seu tabuleiro.

Tabuleiro:

Fichas:

★	0	-1	-1	-2	-2
-3	-3	-4	-4	-5	-5
-6	-6	-7	-7	-8	-8
-9	+9	+8	+8	+7	+7
+6	+6	+5	+5	+4	+4
+3	+3	+2	+2	+1	+1

As **regras** do jogo estão abaixo:

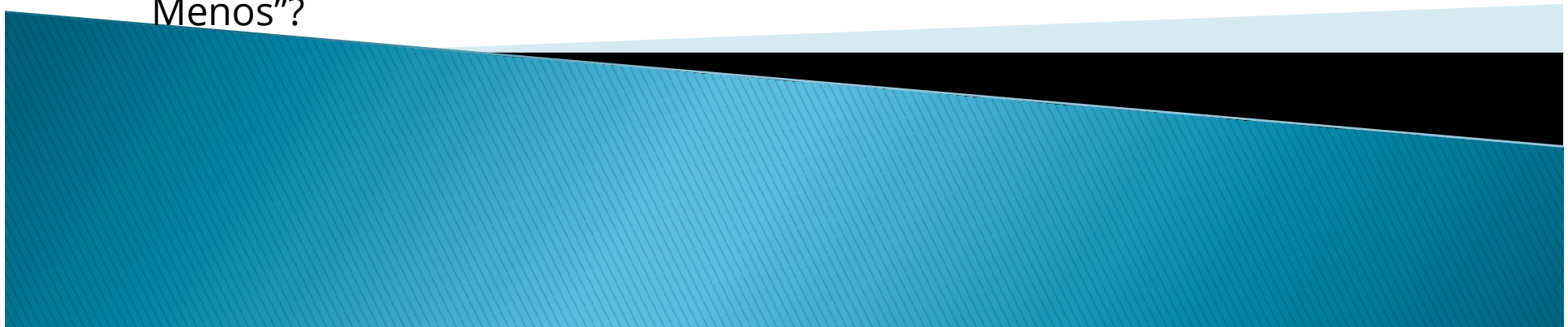
- Para iniciar o jogo, cada jogador retira uma ficha, sem olhar. O que retirar o número maior, começa a partida. Se houver empate, realiza-se uma nova retirada até estar estabelecida a ordem de cada um jogar.
- As 36 peças devem ser distribuídas aleatoriamente no tabuleiro viradas para cima.
- O jogador que inicia o jogo escolhe um número da linha ou coluna que a estrela está.
- Após escolher, retira esse número e coloca a estrela no lugar.
- O próximo jogador deve escolher um novo número, da linha ou da coluna que a estrela está.
- O jogo acaba quando todas as peças são retiradas ou não é possível retirar mais nenhuma peça.
- As pontuações das peças devem ser somadas ao jogador participante que tiver mais pontos.

a) Em uma partida, Raíssa e Maria retiraram as seguintes fichas:

Raíssa:	+2	-5	-6	+2	-7	+8	-1
	0	-3	+7	-1			
Maria:	+3	+4	-3	+1	+6	-9	-2
	-4	+1	+4	+3			

Quantos pontos cada uma delas marcou? Quem venceu?

a) Quais são as dicas para conseguir um bom resultado no “Mais ou Menos”?





Eu usei a estratégia de sempre pegar as fichas com os maiores números possíveis em cada linha ou coluna.

Eu pensei o mesmo, mas não venci! Talvez eu devesse pensar melhor no local onde eu deveria deixar a estrela!



Exatamente!! Muitas podem ser as possibilidades. É necessário pensar bastante antes de qualquer movimento!





E depois para somar? Eu juntei os positivos em um lado e os negativos do outro. Ficou mais fácil para mim!

Eu coloquei na ordem em que eu peguei, como se tivesse realizando uma atividade de saldo bancário, escrevi uma expressão numérica e calculei!






O jogo "Mais ou Menos" nos ajudou a realizar cálculos mentalmente, elaborando estratégias e pensando na próxima jogada do adversário. Além disso, ao realizar somas com vários números inteiros, é necessário elaborar estratégias para que a representação e o resultado ocorram da forma mais simples.

Hoje vamos jogar o jogo “Mais ou Menos”! Num tabuleiro 6 x 6, são distribuídos 35 números e uma estrela. As regras são bem simples:

- Para iniciar o jogo, cada jogador retira uma ficha, sem olhar. O que retirar o número maior, começa a partida. Se houver empate, realiza-se uma nova retirada até estar estabelecida a ordem de cada um jogar.
- As 36 peças devem ser distribuídas aleatoriamente no tabuleiro viradas para cima.
- O jogador que inicia o jogo escolhe um número da linha ou coluna que a estrela está.
- Após escolher, retira esse número e coloca a estrela no lugar.
- O próximo jogador deve escolher um novo número, da linha ou da coluna que a estrela está.
- O jogo acaba quando todas as peças são retiradas ou não é possível retirar mais nenhuma peça.
- As pontuações das peças devem ser somadas e vence o jogo o participante que tiver mais pontos.

Reúna-se em duplas e jogue algumas partidas. Após se familiarizar com o jogo, faça o que se pede:



a) Anote as fichas retiradas por cada jogador na última partida.

Jogador 1:	Jogador 2:
Fichas retiradas:	Fichas retiradas:

b) Quantos pontos o Jogador 1 fez? E o jogador 2?

c) Quem venceu a partida? Com quantos pontos de diferença?

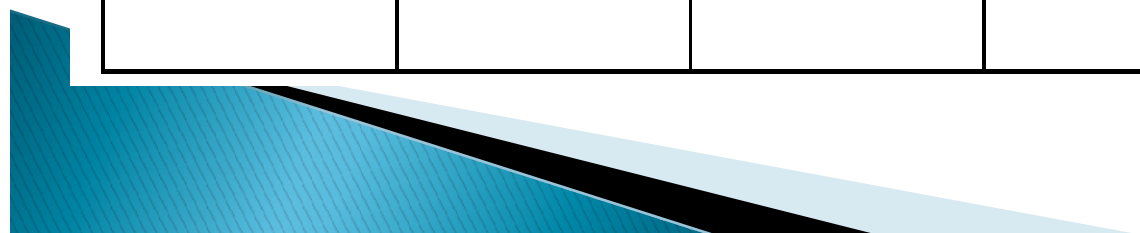
d) Em uma partida, Raíssa e Maria retiraram as seguintes fichas:

Raíssa: +2 -5 -6 +2 -7 +8 -1 0 -3 +7 -1
Maria: +3 +4 -3 +1 +6 -9 -2 -4 +1 +4 +3

Quantos pontos cada uma delas marcou? Quem venceu?

e) Quais são as dicas para conseguir um bom resultado no "Mais ou Menos"?

Tabuleiro:



Fichas:

★	0	-1	-1	-2	-2
-3	-3	-4	-4	-5	-5
-6	-6	-7	-7	-8	-8
-9	+9	+8	+8	+7	+7
+6	+6	+5	+5	+4	+4
+3	+3	+2	+2	+1	+1

Bom trabalho!

