



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PONTE NOVA**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**  
**ESTADO DE MINAS GERAIS**

**2º ANO**

**VAMOS LER:**

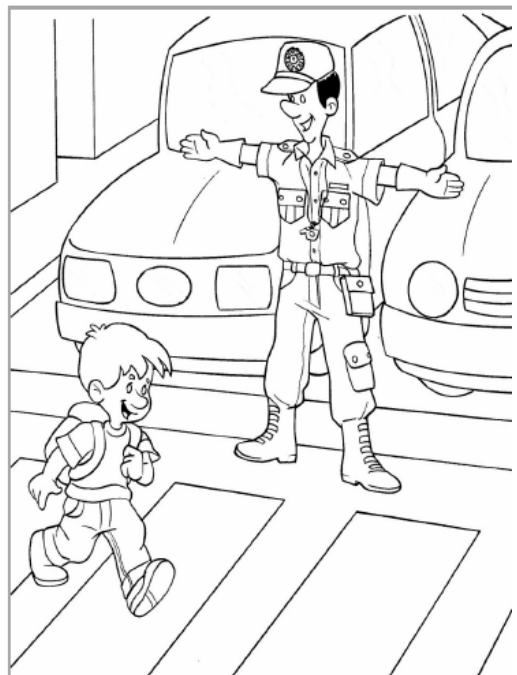
BIII... BIII... FONFOM... 

ISABEL CRISTINA SILVEIRA SOARES

EU ESTAVA NA CALÇADA  
PASSOU O CARRO TÃO LIGEIRO,  
AI QUE SUSTO QUE LEVEI  
COM AQUELE BUZINEIRO!

NÃO É PRECISO BUZINAR  
COMO UM GRANDE ENCRENQUEIRO  
BASTA UM TOQUE DE LEVINHO  
ALERTANDO O COMPANHEIRO!

PELAS RUAS TODOS SOMOS  
CIDADÃOS E MENSAGEIROS  
PAZ NO TRÂNSITO DA CIDADE  
AJUDANDO O PATRULHEIRO!



# PLACAS DE TRÂNSITO

Servem para orientar os motoristas e os pedestres.



Proibido  
trânsito de bicicleta

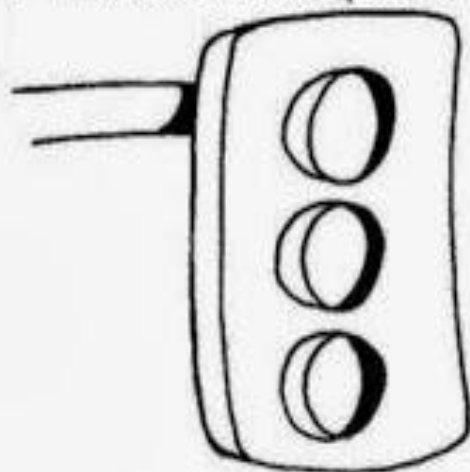


Proibido  
trânsito de pedestre



Área escolar próxima

✎ Pinte o semáforo para carros nas cores indicadas e ligue corretamente:



VERMELHO

ATENÇÃO

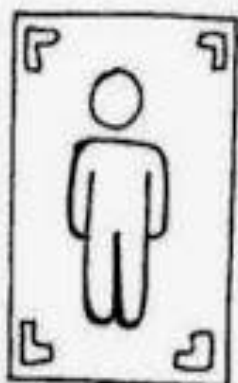
AMARELO

PODE PASSAR

VERDE

PARE!

✎ Pinte o semáforo que indica que podemos atravessar a rua.



# Jogo da memória

# Trânsito



www.smartkids.com.br

 Área escolar	 Cruzamento de vias	 Obras	 Pista escorregadia
 Área escolar	 Cruzamento de vias	 Obras	 Pista escorregadia
 Proibido trânsito de pedestres	 Parada obrigatória	 Proibido parar e estacionar	 Ponto de parada
 Proibido trânsito de pedestres	 Parada obrigatória	 Proibido parar e estacionar	 Ponto de parada
 Pronto socorro	 Pronto socorro	 Placa educativa para pedestres	 Placa educativa para pedestres

## -Instruções:

Para brincar com o jogo da memória a qualquer hora basta imprimir essa página e colá-la em um papel grosso ou cartolina. Após secar recorte nas áreas indicadas e pronto! Boa diversão!