** SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**

**SEMED/CAEDES**

**PONTE NOVA - MG**



**“Não é a deficiência que faz a vida mais difícil, mas sim as barreiras que a sociedade coloca.”**

### JOGO:PALAVRA DENTRO DE PALAVRA

Fonte: Kit jogos de jogos educativos - CEEL (Centro de Estudos em Educação e linguagem) - Universidade Federal de Pernambuco. http://portaldoprofessor.mec.gov.br/fichaTecnicaAula.html?aula=49126

Créditos:http://cultescolar.blogspot.com/2013/10/palavra-dentro-da-palavra.html

**OBJETIVOS:**

* + - * Compreender que as palavras são compostas por unidades sonoras menores;
      * Perceber que palavras diferentes possuem partes sonoras iguais;
      * Compreender que uma sequência de sons que constitui uma palavra pode estar contida em outras palavras. -segmentar palavras, identificando partes que constituem outras palavras.

**PÚBLICO-ALVO:**

Alunos em processo de alfabetização, que ainda não compreendam todos os princípios do sistema alfabético, tal como o de que palavras que possuem segmentos sonoros semelhantes possuem também sequências de letras similares; ou os que não compreendam que as palavras são constituídas de segmentos sonoros menores (silabas). Também pode ser utilizados com alunos que necessitam sistematizar e consolidar a correspondência entre a escrita e a pauta sonora.

**META DO JOGO:**

Ganha o jogo quem formar mais pares de palavras usando as fichas que recebeu.

**Jogadores:** 2, 3 ou 4 jogadores ou grupos**.**

**Componentes:**

* 12 fichas de cor azul contendo figuras e as palavras correspondentes
* 12 fichas de cor vermelha, contendo figuras cujos nomes se encontram dentro das palavras das fichas azuis

**Regras:**

* As 12 fichas de cor vermelha são distribuídas igualmente entre os jogadores.
* As fichas de cor azul devem ficar em um monte, viradas para baixo, no meio da mesa.

|  |  |
| --- | --- |
| REPERTÓRIO DE PALAVRAS USADAS NO JOGO: MAMÃO- MÃO  CASA-ASA  LAMPIÃO-PIÃO  LUVA-UVA  SACOLA-COLA | FIVELA-VELA  GALHO-ALHO  SAPATO-PATO  GALINHA-LINHA  TUCANO-CANO  REPOLHO-OLHO  SOLDADO-DADO |

* Decide-se quem iniciará o jogo e a ordem das jogadas. - Dado o sinal de início do jogo, o primeiro jogador deve desvirar uma ficha de monte e verificar quasl, entre as suas fichas vermelhas apresenta “a palavra dentro da palavra” da ficha azul que foi desvirada. Caso encontre um par, o jogador deve baixá-lo sobre a mesa; se nenhuma de suas fichas vermelhas tiver uma “palavra dentro de palavra” que foi desvirada ou o jogador não perceber o par, ela é colocada no final do monte, e o jogo continua. Ganha o jogo quem se livrar das suas cartelas primeiro.





**JOGO: BINGO DOS SONS INICIAIS**

**META DO JOGO:**

Vence o jogo quem primeiro completar a sua cartela, marcando todas as figuras.

**COMPONENTES:**

-3 cartelas com 24 figuras (cada cartela) e as palavras escritas correspondentes às figuras.

-30 fichas com palavras escritas.

-Um saco para guardar as fichas de palavras.

**JOGADORES:**

2 a 6 jogadores em duplas

**REGRAS:**

-Cada jogador ou dupla de jogadores recebe uma cartela.

-A família sorteia uma ficha do saco e lê a palavra em voz alta.

-Os jogadores que tiverem, em sua cartela, uma figura cujo nome comece com a sílaba da palavra chamada, deverão marcá-la.

-O jogo termina quando um jogador ou uma dupla marcar todas as palavras de sua cartela.

**MARCADORES:**

Feijões, milho, tampinhas etc.







|  |  |
| --- | --- |
| http://4.bp.blogspot.com/-5h_B3Cvaj2E/UcngqPy10pI/AAAAAAAACgo/Ycsy0vajOsQ/s1600/digitalizar0081.jpg | http://2.bp.blogspot.com/-HAMNYhZVlAw/Ucngr08q6rI/AAAAAAAACg0/YxsRWgTZ17c/s1600/digitalizar0082.jpg |

