|  |  |
| --- | --- |
|  | **PREFEITURA DE PONTE NOVA**  **SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**  **ESTADO DE MINAS GERAIS** |

**ATENDIMENTO EDUCACIONAL ESPECIALIZADO**

**JOGO: DESCOBRE E COBRE**

**Objetivo:** Aprender as operações matemáticas.Permite que crianças desenvolvam a agilidade de raciocínio na resolução de pequenas equações matemáticas.Envolve agilidade fisica e mental,que começa simples e depois vai se complicando.

**Material**

-Um tabuleiro contendo resultados de operações.

- 35 cartas com as operações .

**Regra:**

O objetivo do jogo é cobrir os números no tabuleiro com as operações correspondentes .As fichinhas com as operaçoes devem estar sobre a mesa ,com a face virada para baixo ,ou dentro de uma sacolinha,de modo que ninguem veja a operação,cada jogador tira a carta e cobre o resultado no tabuleiro .Se errar o resultado ,passa a vez. Vence quem terminar com as bolinhas marcadoras primeiro.A medida que as crianças dominam o jogo ,mudar os fatos e as operações.

|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\KELLY\AppData\Local\Temp\Rar$DIa5208.34057\WhatsApp Image 2020-07-17 at 17.18.44.jpeg | C:\Users\KELLY\AppData\Local\Temp\Rar$DIa5208.18833\WhatsApp Image 2020-07-17 at 17.18.43 (1).jpeg |
| C:\Users\KELLY\AppData\Local\Temp\Rar$DIa5208.35056\WhatsApp Image 2020-07-17 at 17.18.45.jpeg | C:\Users\KELLY\AppData\Local\Temp\Rar$DIa5208.32542\WhatsApp Image 2020-07-17 at 17.18.43.jpeg |