Introduction: C'est quoi une langage de Programation? Une ordinateur pour qu'il vous comprène, vous devez lui parler sous langue. ader sous tangere.
La difficulté C'est que l'ordinateur ne comprène par
Let 0 donc il faut un traducteur logiciel ou interpret eur . Il existe plusieurs traducteur et chaque traducteur passède sous propre langage.
Le traducteur qui comprend ce que resous lui dite (suite-- d'instruction) code source.
Convertisation tous ça en o et l. #fficher A 100100 A Programme traduction l'ecran des logiciels que vous utilizez sont installés sur Os's Opérating système, en français système d'exploitation Windows, linix, Mc, OS, --- L'ordinateur. En effet l'ordinateur ne sont rien faire sans l'05

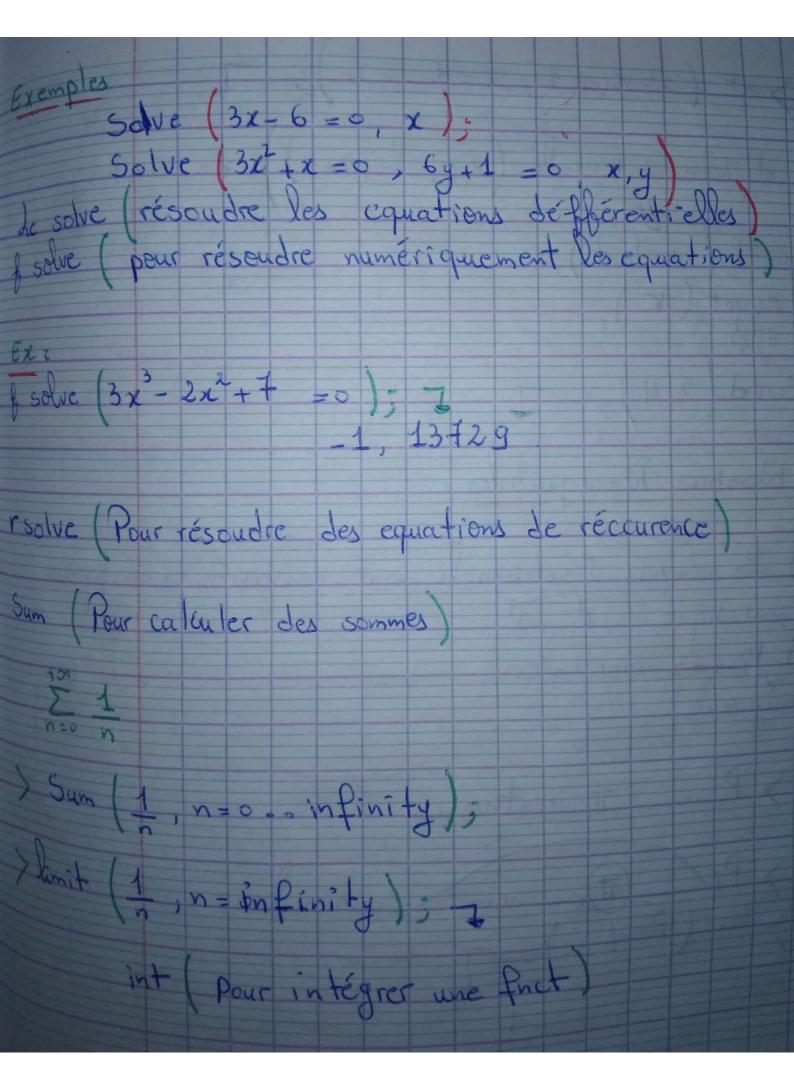
Rg: les logiciels sont compilés pour un type d'es (ex: logiciel qui fonctione pas sur linix) Les types de langage à langage 1 - Langage interpréte: Un langage interprété est un langage ou chaque ligne d'instruction est lire et traduite pour être exécutée pour que cela fonctione l'interpréteur doit avoir accés au code source 2- Langage Compile: avec langage compilé C'est différent à le developement du logiciel va effectuer un opérateur réalise à porti d'un bogiciel spéciale appelé compélateur va convert l'ensemble d'instruction en code binaire exemple La tex; C++; Java; C Kemarque : logiciel compilé est plus rapide que logiciel interprét Quelque exemple de langage du Programation

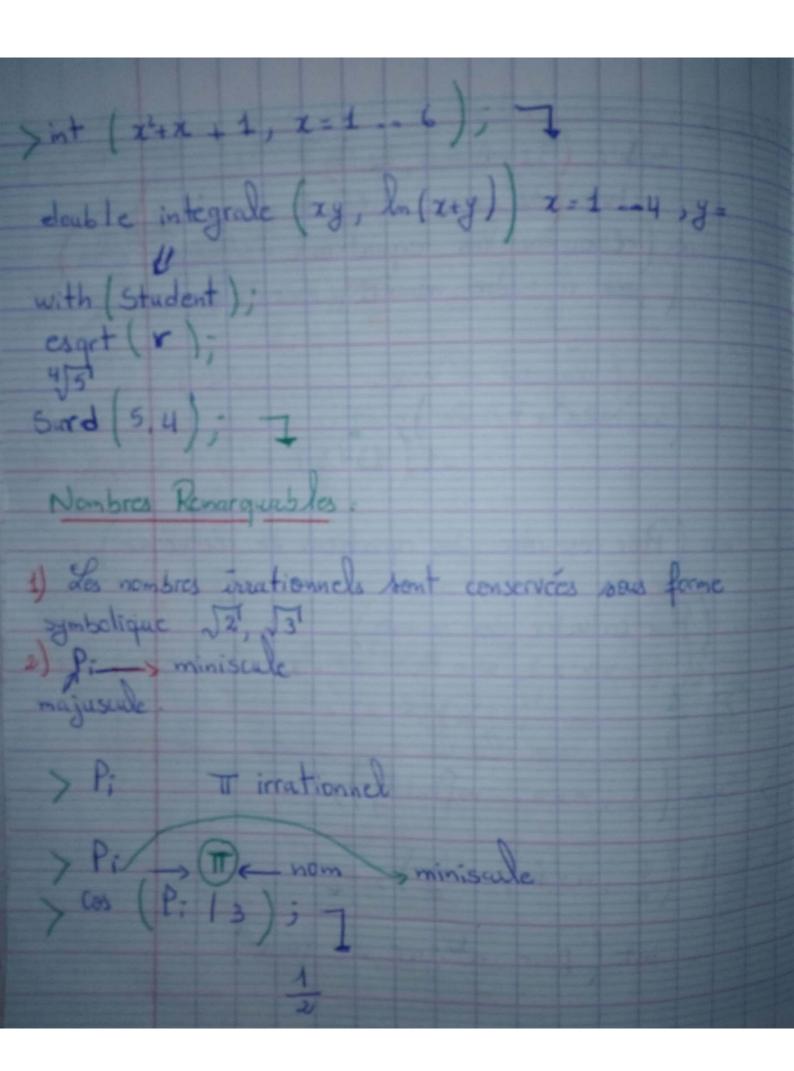
Demaine Sapplication langage Egpe Calcule mathénatique Maple; Mat lab interpréte Mathématica Basic Programation système C++ ; C Compilé fortan Compilé Enseigne ment Poscal Le langage de Programation: Maple: Maple est un logiciel de Mathématique devellapé par les chercheurs de universités de materlos au lanada en 1980; il distingue par la puissance de Calcule symbolique nunévique. la représentation graphique. \* Maple & est un logiciel interpréte Cad: Maple est toujours attentif et prêt à réagir à vous "parôles sans parse par des étapes intermédiane comme par exemple & to compilation. Maple : commence évidament par le lancement du logiciel en double chiquant sur l'icône Correspondente une Peutle

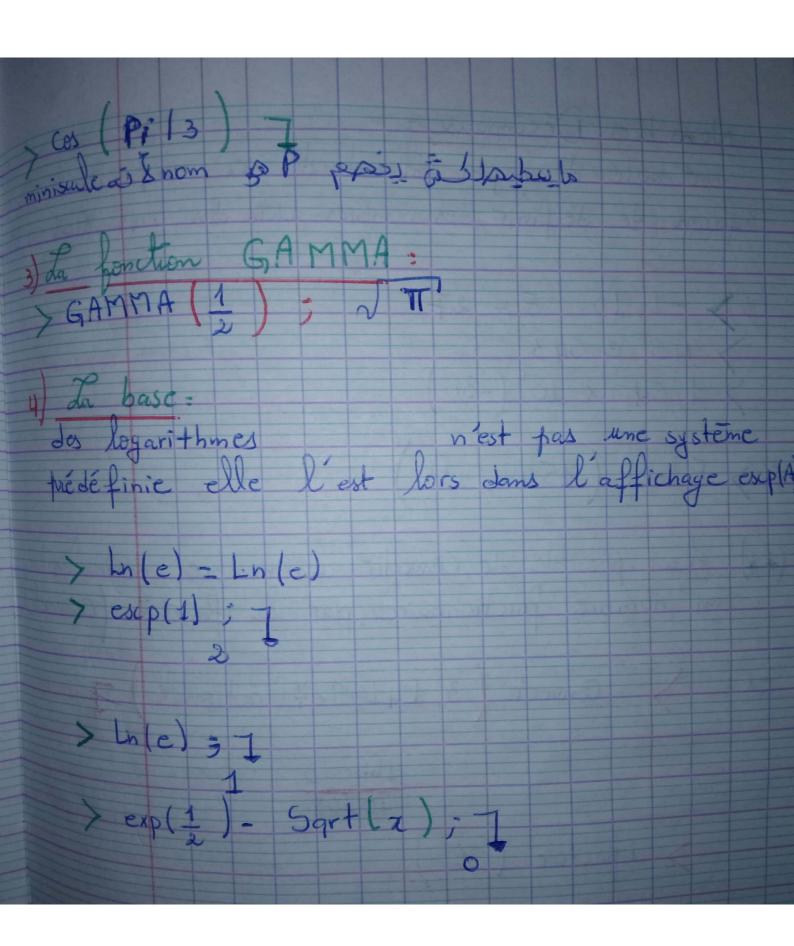
· Pinaly : Alge bre lineage de travail (work sheet ) vide · Dettals : outil des est alors afficher a l'écram équation Les conaissance de Mples · Pow sevies : sevie formule ne sont pas churgiées en différentielle. mémoire qui an fur et à mesure . Intitroms & transformation des besoins de l'utilisation intégrable da place, four seule une faible partie du · Stats & statistique Savoir de Maple réside dans le noyan Mupade (Kernel) et , Students ; intégrale multi la grande partie réside dans pour la liste compléte de Da libraire packages taper Un autre gisement de connai->? index package; ssances réside dans le packages exemple: ST on venteravail avec qui sent des reprepement de nouvelle fonctionalité les matrices et les vecteur (Fonction - variable, texte dude) > restant Plusieurs packages font partie > with ( limaly) intégrante du logiciel. > A.B; exemple: Voice quelque Package Plets: représentation graphique

Lutilisation de help: Maple est livré avec un système d'aide sur une instruction dont on connaît le nom (ex-ex Pand) On peut Procider de plusieurs manières >? expand ; (entrer) & affiche l'évran d'aide Complet . ?? ex pano! ; affiche le syntaxe comment appeler expand et avec quel paramètre ??? expano; affiche des exemples d'utilisation >? index Package; de la cologia de l'index Quelques Fonctions et communders intéressentes 2 Exécité et afficher le resultat) Exécuté et n'afficher pas le resultat 1 Prendre le resultat précidente) SA:= (5 \* 3) / 2 + 1; >B = 1 + 1 ; ] B 8 = 9.5

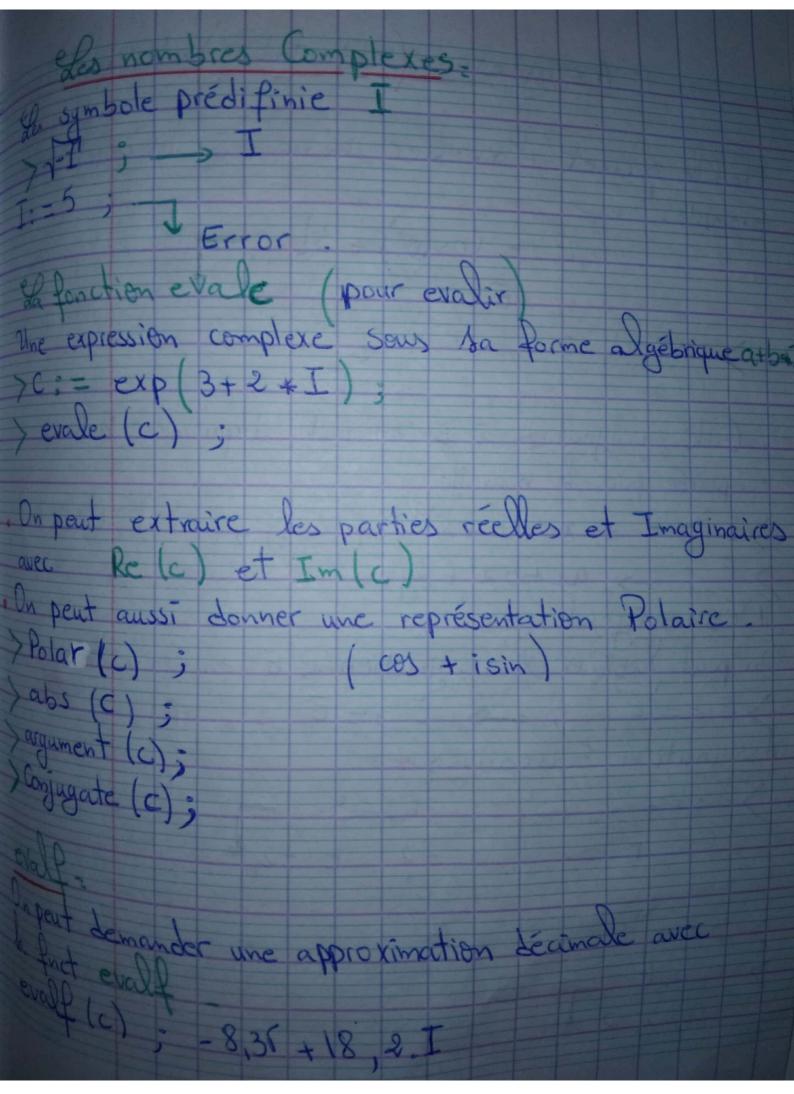
1, % (Prendre le résultat l'avant dernier) 1, % l'avant l'avant dernier. eval (Evaler sous forme décimale) avec des chiffre > evalt (12,2) ifactor (Pour factoriser en produit d'ecties premiers > ifactor (12); ] factor ( effectue la mise en facteur) > factor (x+-2x+3x'-6x4+3x3-6x2+x-2); ]  $(x-2)(x^2+1)^3$ solve (Pour résondre une ou plusieurs equations)



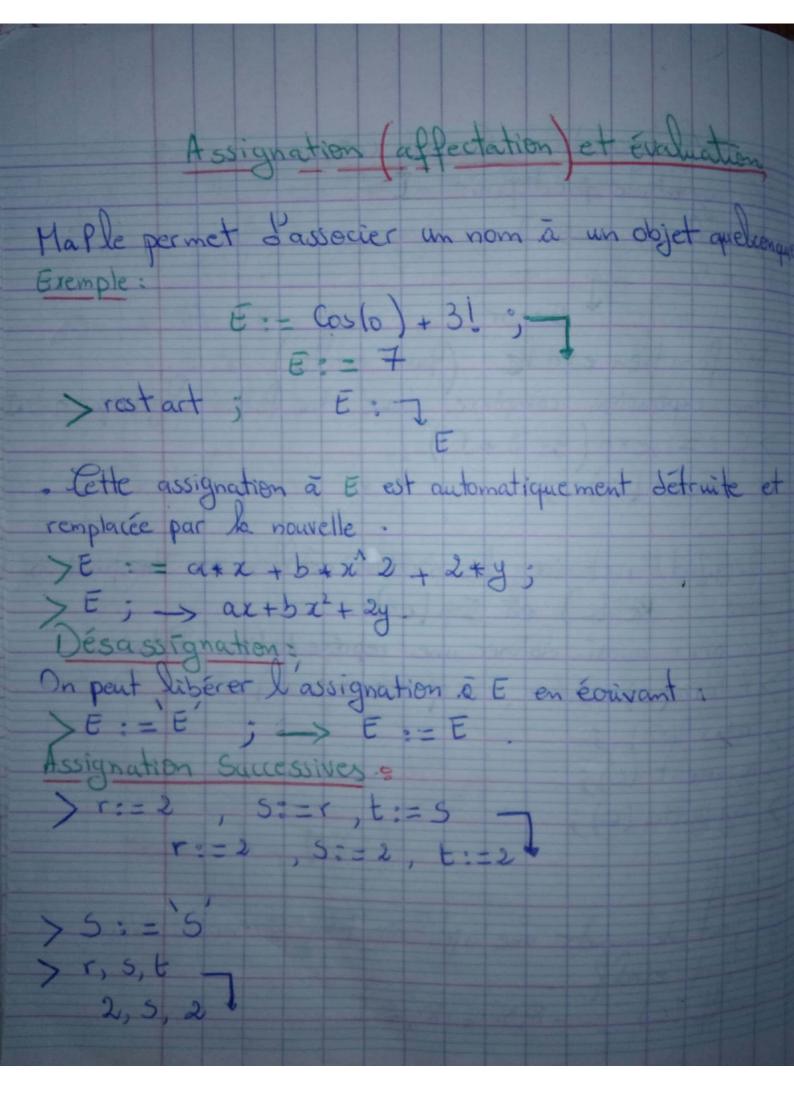


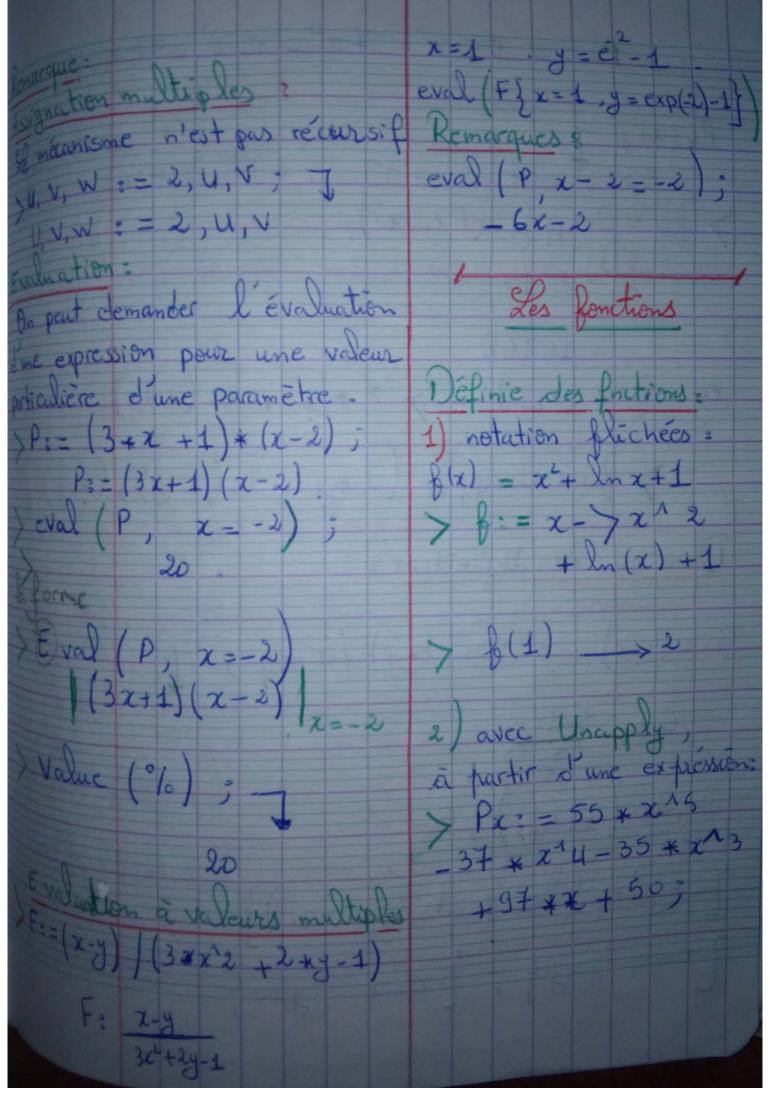


Nom bres Décimanse : sont noté de façon standard avec un point il existe 3 façon de définir des nombres avec des puissances de 10
$\rightarrow -1, 13$ E - 27 $\rightarrow 45$ e 543 $\rightarrow 1, 54$ x $10^{+}(-30)$
> float (1542, -33)  (**) Hest possible de Convertir un nombre décimales en nombre fractionnaire par la fonction (convert)
ex: Convert (3, 1415927, rational) ]
> i factor ( %) 3, (97), (433) (2) <sup>2</sup> , 137, 1271

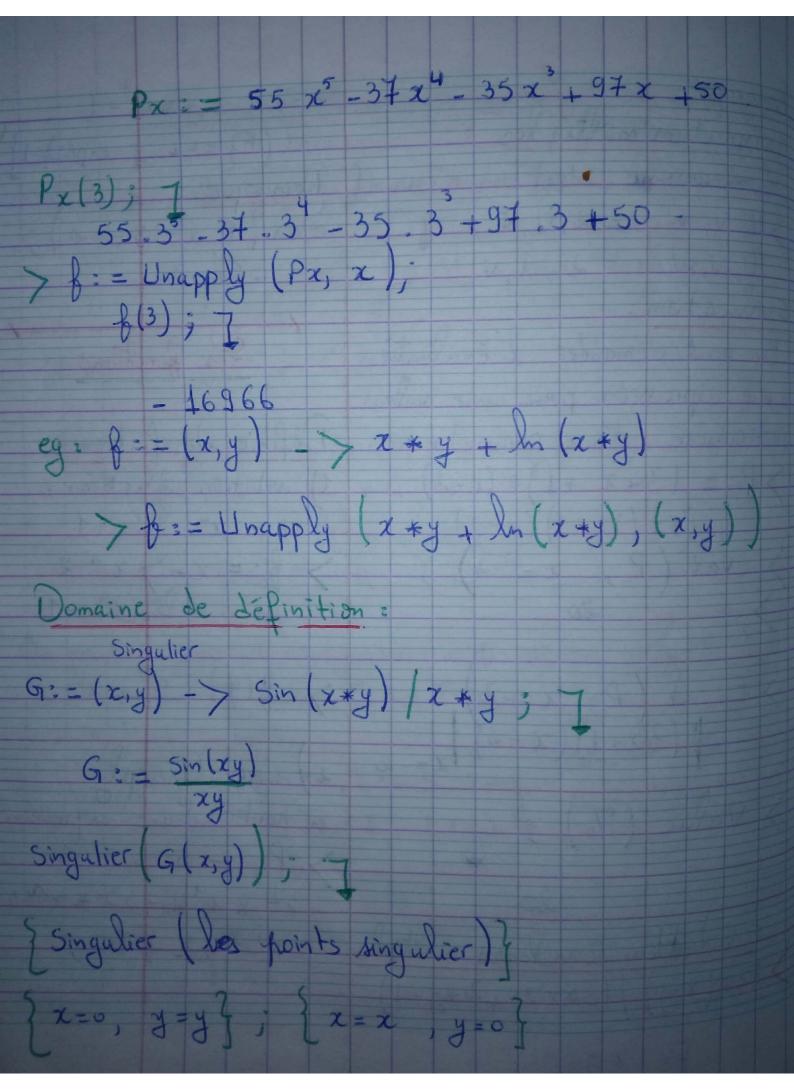


Scanned by CamScanner

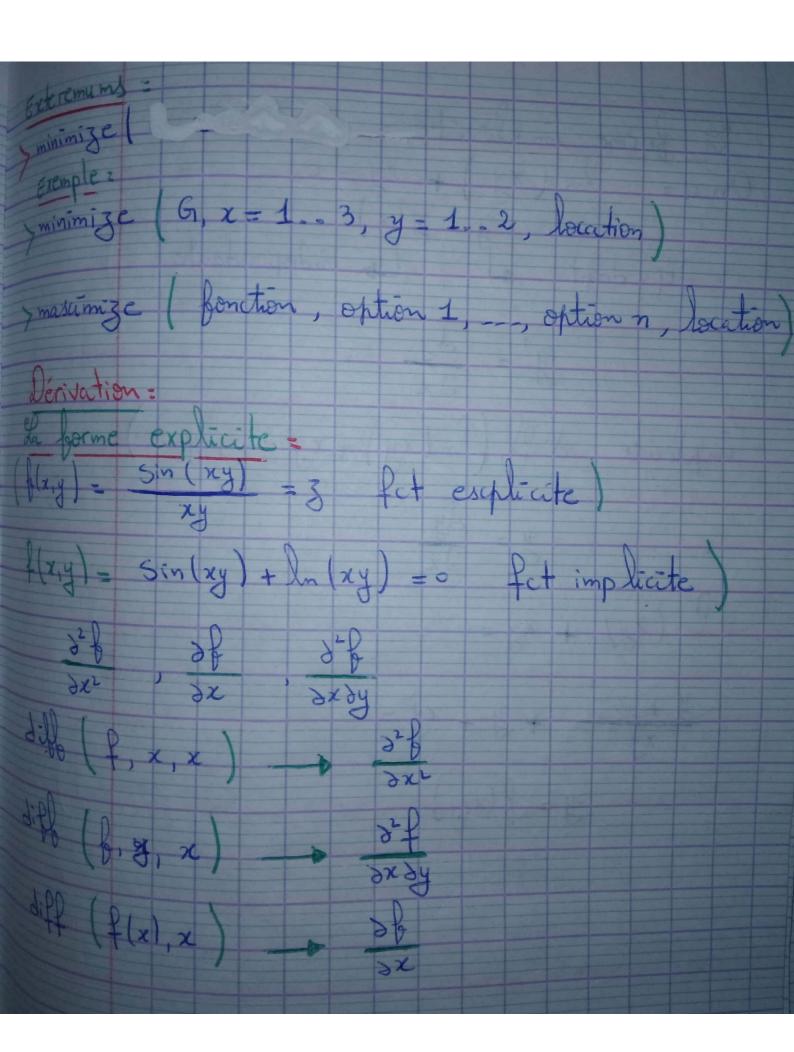


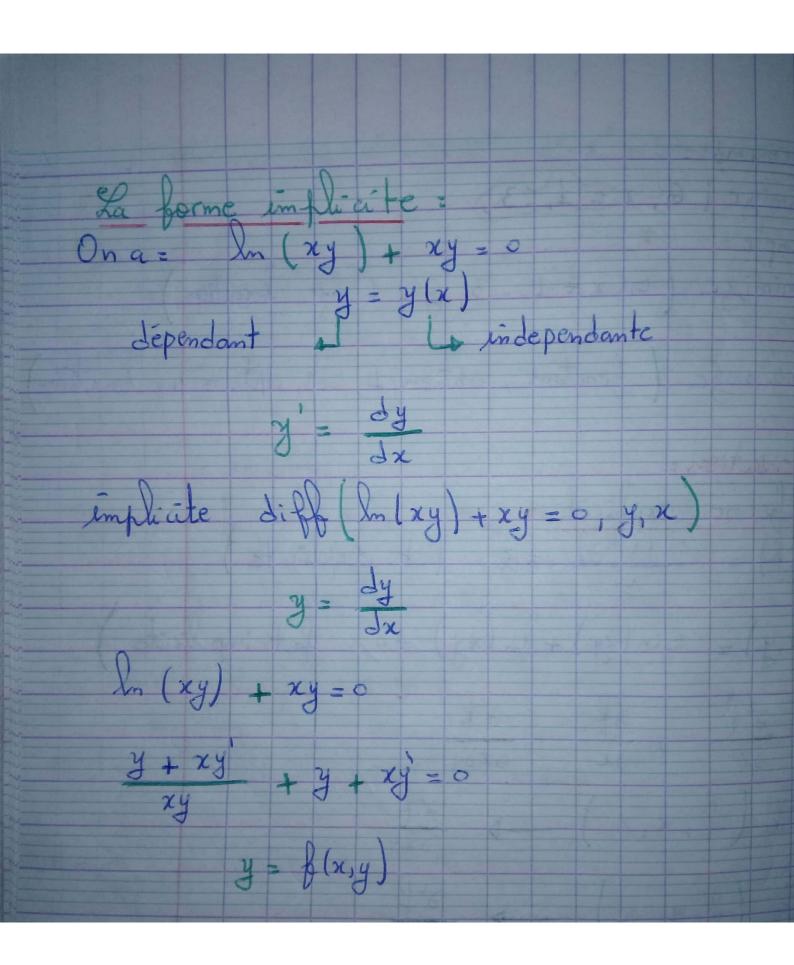


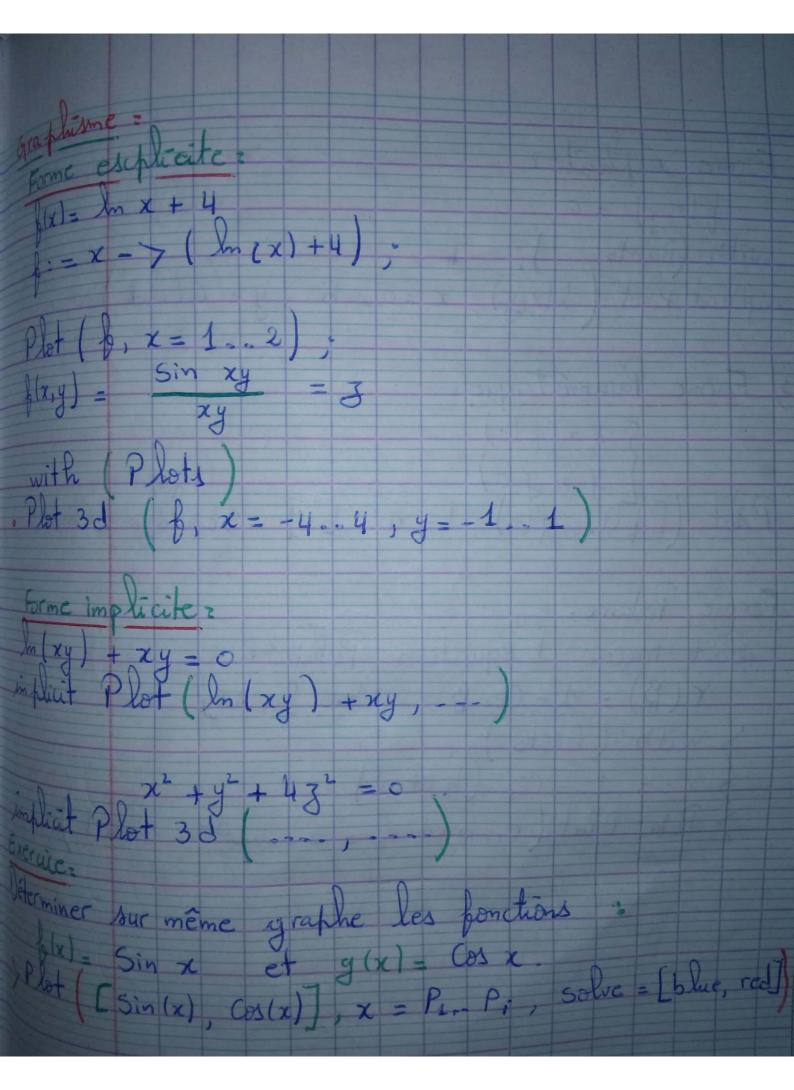
Scanned by CamScanner



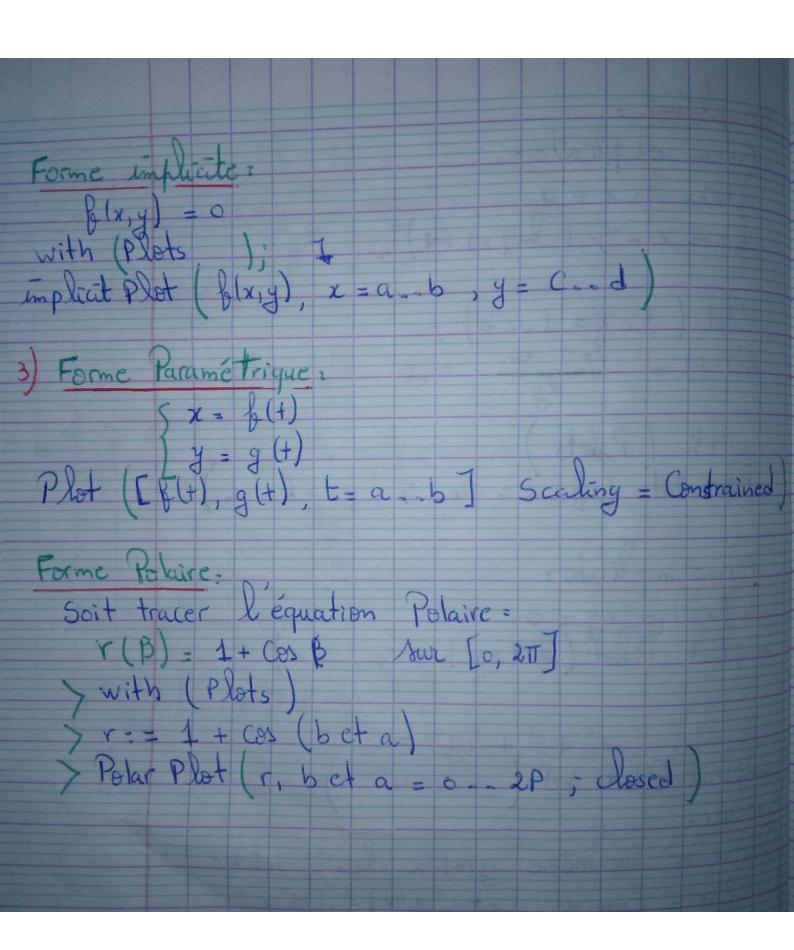
Scanned by CamScanner

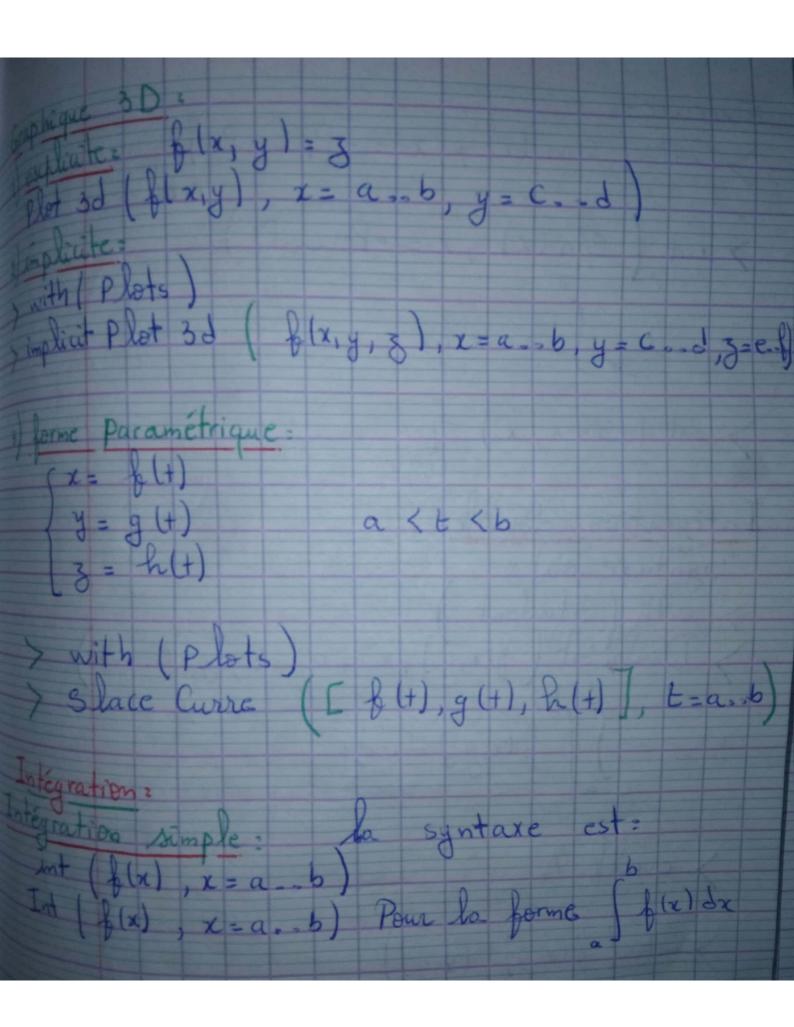


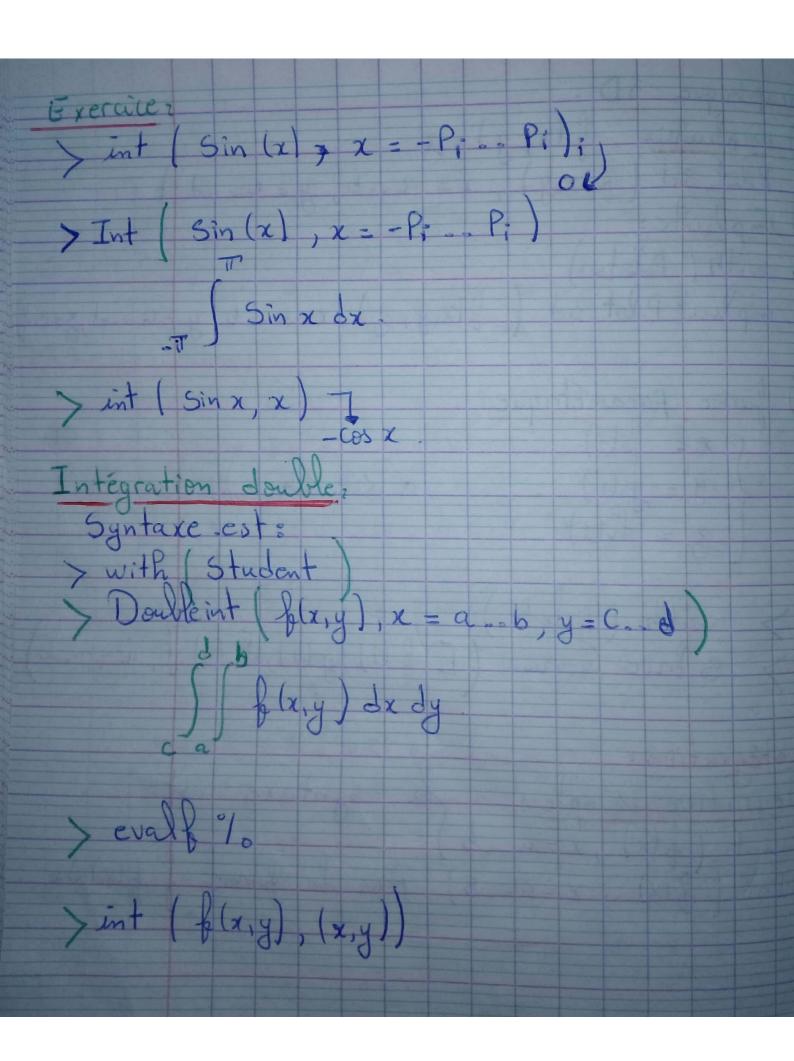


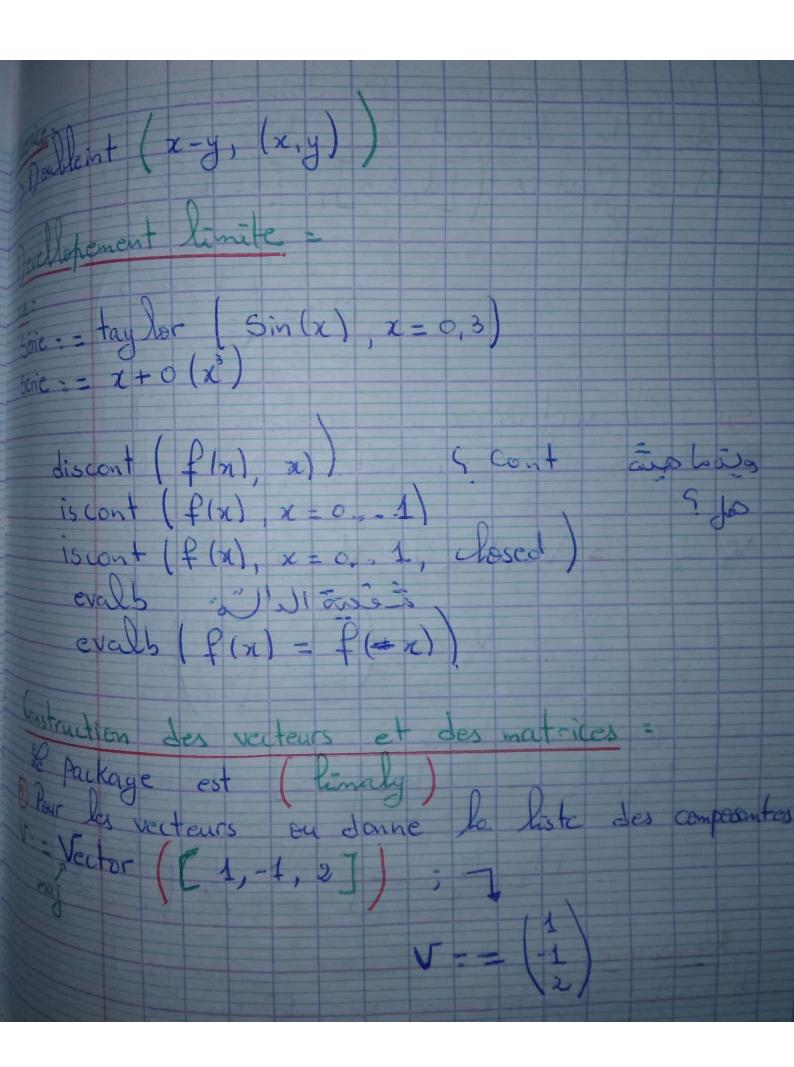


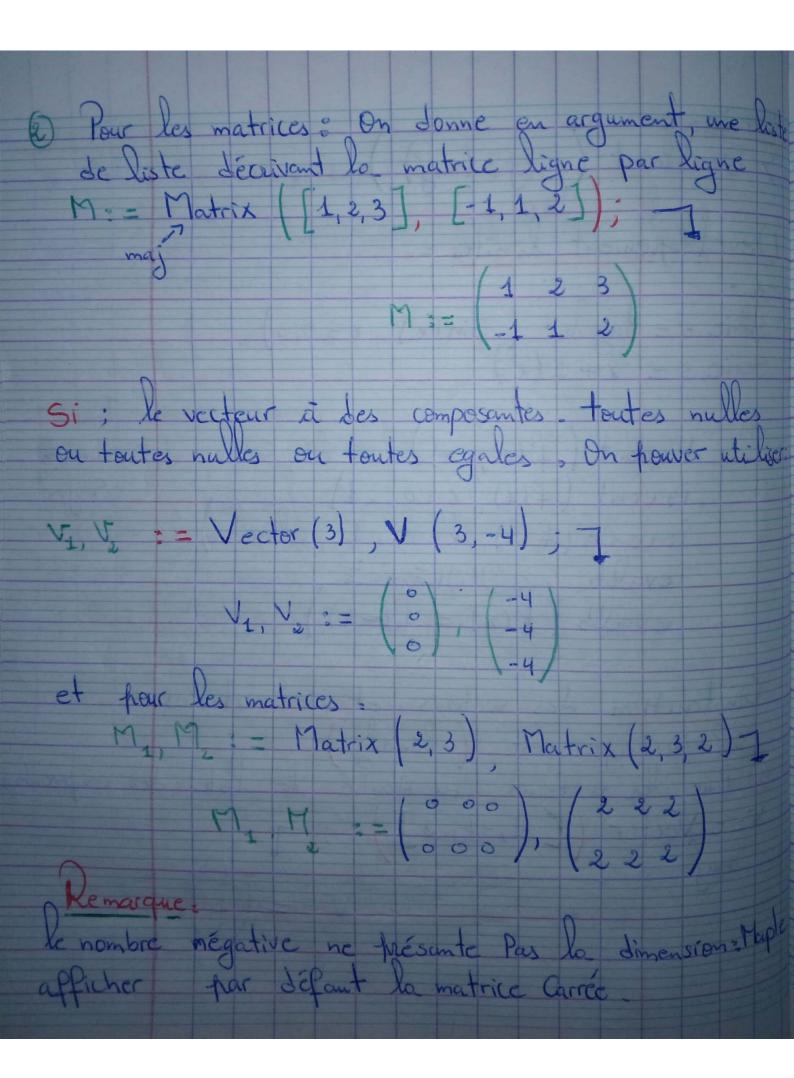
Scanned by CamScanner

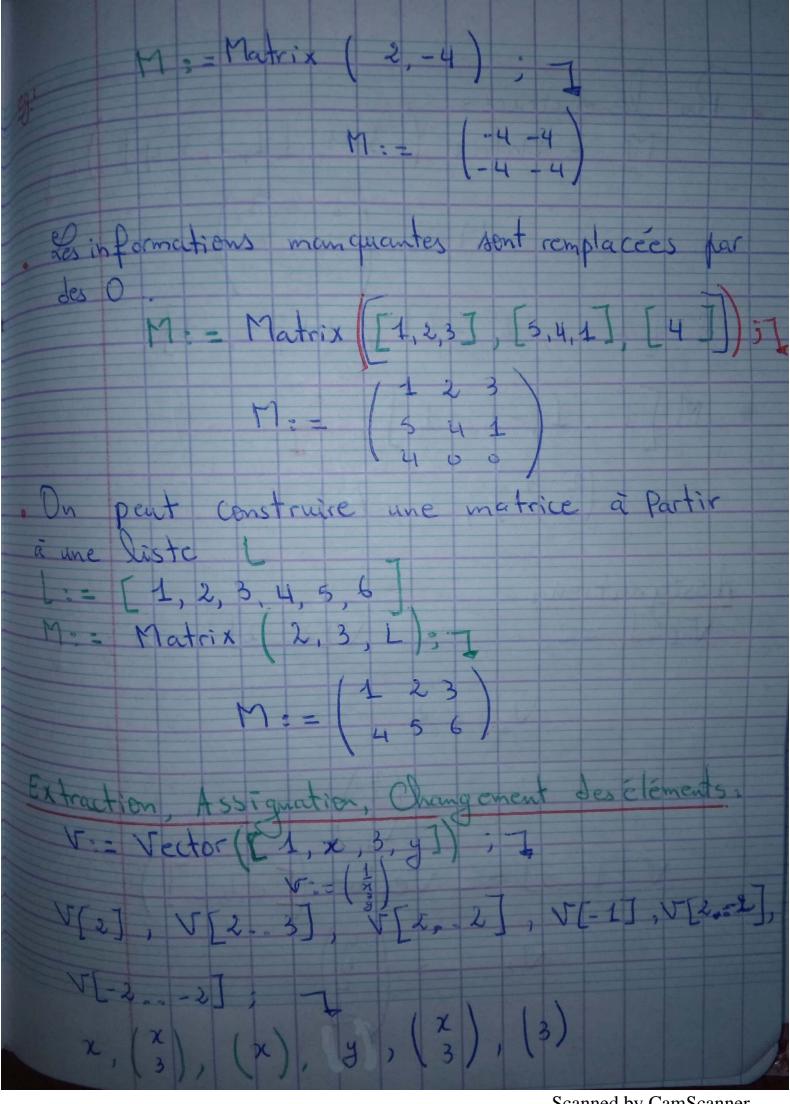




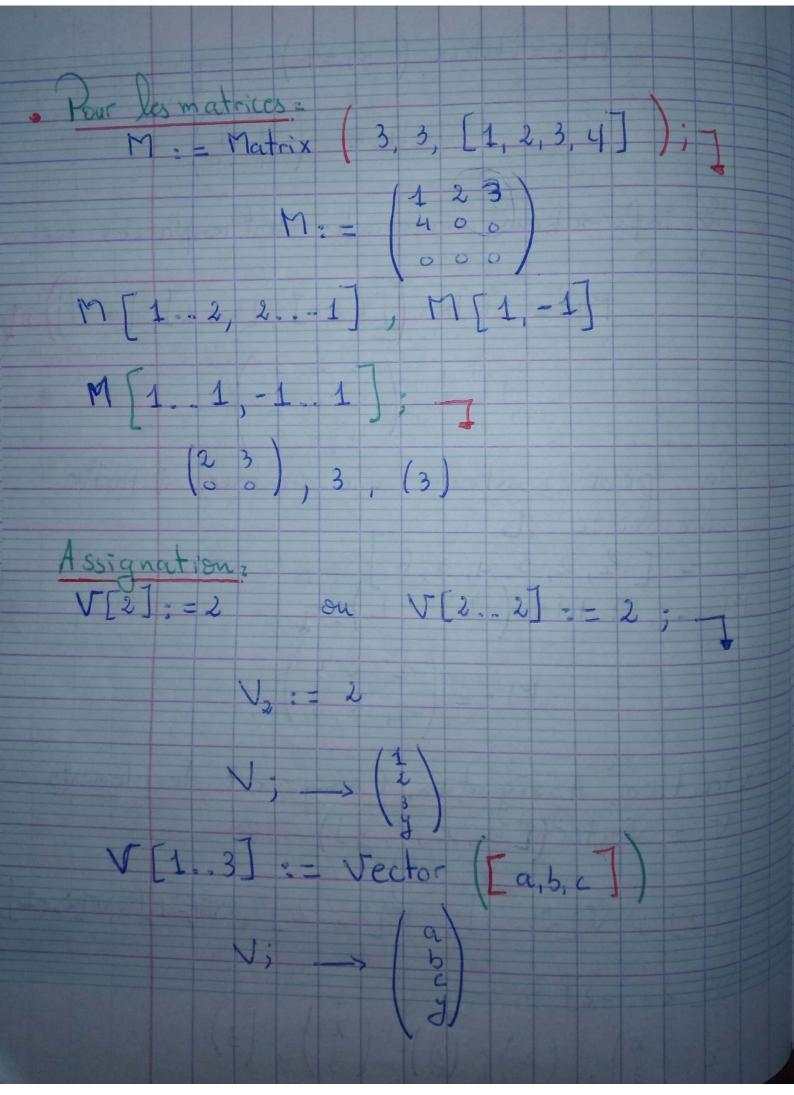




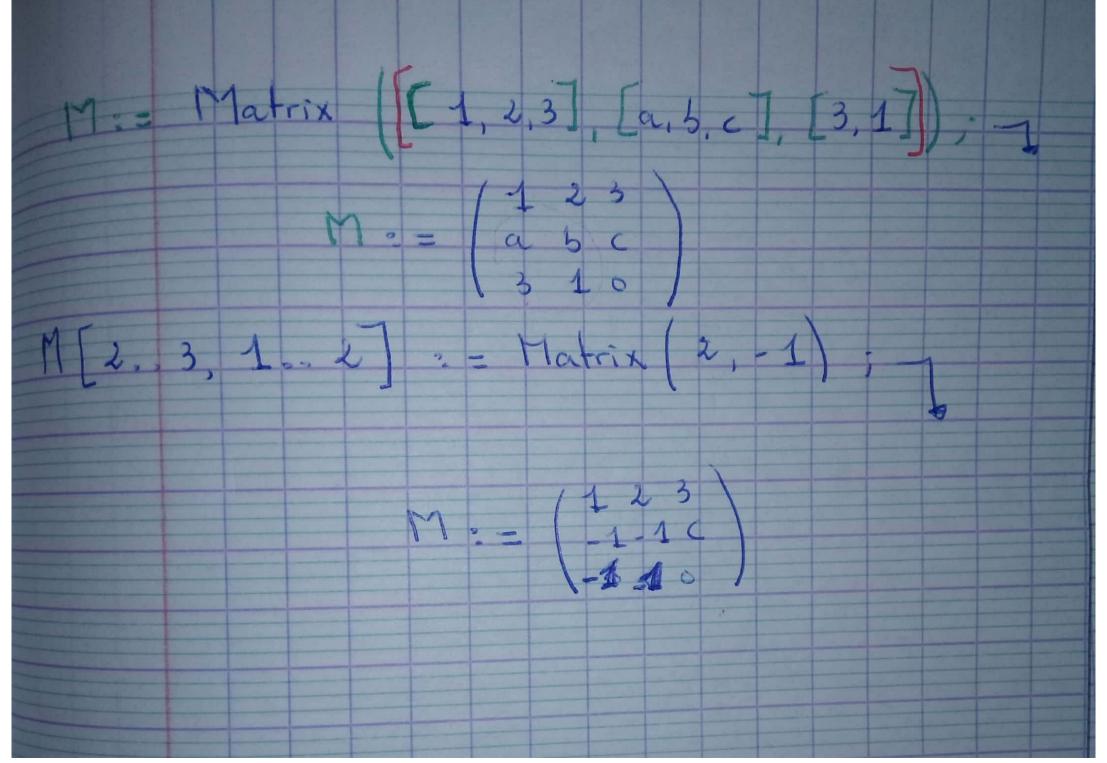




Scanned by CamScanner



Scanned by CamScanner



Scanned by CamScanner