

Formato 01

GUIA PARA LA REALIZACION DE UNA ACTIVIDAD LUDICA

APRENDO

A la hora de implementar un juego acorde a los ejes temáticos, tenga claridad de la siguiente estructura que a continuación se propone:

Ver ejemplo

TEMA: Juguemos con el equilibrio

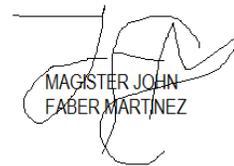
DESCRIPCIÓN DEL JUEGO: Se ubican dos (2) hileras de igual número de participantes, se le indica a los niños que a la voz del director del juego deben coger la pelota plástica y ubicarse en posición boca abajo , los niños se desplazan sobre la pelota al lugar indicado, gana el niño que logre hacerlo sin caerse.

VARIANTE: Transversalidad del juego acorde a la temática abordada. (Es decir que otra actividad lúdica podemos realizar a partir de la inicial)

RECURSOS: Pelotas grandes.

TIEMPO: 25 Minutos

APRENDIZAJE PEDAGÓGICO: Control motor, Percepción visual, Equilibrio Dinámico -Estático.


MAGISTER JOHN
FABER MARTÍNEZ