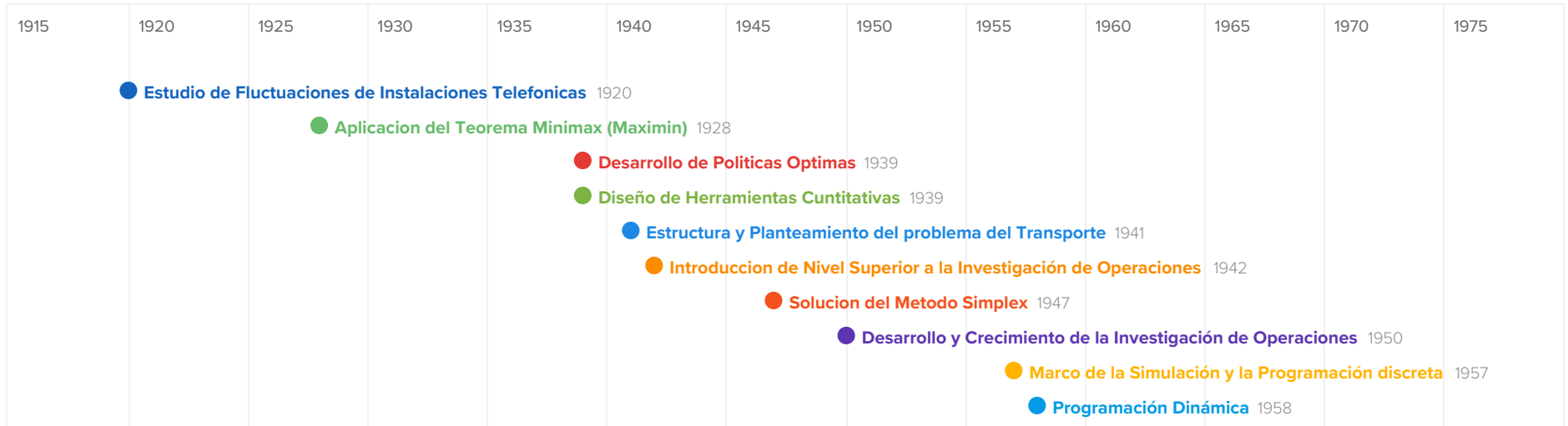


investigación de operaciones



Events

- Estudio de Fluctuaciones de Instalaciones Telefonicas**
1920

El Ingeniero A.K. Erlang realizó un estudio acerca de las fluctuaciones de la demanda de instalaciones telefónicas en relación al equipo automático. Se considera su aporte como la base de varios modelos matemáticos de la teoría de colas.
- Aplicacion del Teorema Minimax (Maximin)**
1928

John Von Neumann formula la aplicación del teorema Minimax, algoritmo a las teorías de juegos y/o decisiones .
- Desarrollo de Políticas Optimas**
1939

En la Estación Bawdsey se le asigna el desarrollo de políticas óptimas para el nuevo sistema de detección militar conocido como radar.
- Diseño de Herramientas Cuntitativas**
1939

En Inglaterra un grupo de científicos ingleses se encargo del diseño de herramientas cuantitativas para el apoyo a la toma de decisiones acerca de la mejor utilización de materiales bélicos. Se presume que el nombre de Investigación de Operaciones fue dado aparentemente por que el equipo de científicos estaba llevando a acabo la actividad de investigar operaciones militares
- Estructura y Planteamiento del problema del Transporte**
1941

F. L. Hitchcok formula la estructura y planteamiento del problema de transporte, que busca minimizar los costos relacionados con el movimiento o traslado de materiales.
- Introduccion de Nivel Superior a la Investigación de Operaciones**
1942

En Estados Unidos se motivaron por los exitos alcanzados por los grupos británicos se decidio introducir la IO a nivel superior emprendiendo estudios tales como : problemas logísticos complejos, el desarrollo de patrones de vuelo para aviones y la planeación de maniobras navales.
- Solucion del Metodo Simplex**
1947

El matemático George Dantzing desarrolla un algoritmo para la solución eficiente de problemas de programación lineal. Su implementación inicial se registra en el ordenador UNIVAC para la solución de problemas lineales grandes .
- Desarrollo y Crecimiento de la Investigación de Operaciones**
1950

La computadora y el desarrollo de la IO motivaron a los ejecutivos industriales y a los especialistas de esta disciplina para reunirse y provocar su rápido crecimiento



Marco de la Simulación y la Programación discreta

1957

En este año tenemos que resaltar los trabajos de Markowitz en el marco de la simulación y programación discreta los cuales tienen bastante aplicación al día de hoy en el uso de los sistemas computacionales.



Programación Dinámica

1958

Se registran aportes de Bellman Richard en cuanto a la programación dinámica, en donde por la cantidad de escenarios que plantean estos problemas ya no es posible utilizar de forma directa la programación lineal que conocemos.