

I TORNEO SOCIAL
C.D. AJEDREZ LA VIRGEN DEL CAMINO 2020-21 ONLINE

BASES DEL TORNEO

- **Fecha y horario:** Sábado 12 de diciembre de 2020, de 18:00 a 19:00 h.

- **Lugar:** Plataforma online ‘Lichess.org’. Se facilitará a los participantes un enlace y una contraseña para acceder al Torneo.

- **Participantes:** Podrán participar tod@s l@s soci@s con la cuota abonada de 2020, y quienes deseen abonar la de 2021, y que hayan tenido confirmación de su inscripción por parte de la Dirección del Torneo.

- **Inscripciones:** Las inscripciones serán gratuitas, y se pueden realizar en el email: cdajelavica@yahoo.es, indicando nombre y apellidos (en caso de haber abonado alguna cuota se indicará la fecha de nacimiento), hasta el viernes 11 de diciembre de 2020.

- **Premios:** Existirán cinco premios para los cinco primeros puestos (consistentes en libros de Ajedrez en formato pdf, de autores como Román Torán, Roberto Grau, Antonio Gude, o Anatoly Karpov, por ejemplo), y un diploma acreditativo de la participación para los demás participantes.

- **Sistema del Torneo y reglas:** El Torneo se juega en modo ‘ARENA’, es decir, si un jugador termina su partida, puede jugar otra inmediatamente con alguien que esté esperando para jugar y no es necesario esperar a que terminen todos los demás. Las partidas se jugarán a un ritmo de 6 minutos más 3 segundos de incremento por jugador y jugada. Las puntuaciones tienen unos parámetros distintos a los sistemas ‘suizos’ (se explica a continuación). El Torneo tiene una duración de una hora, al término de la cual se hace el recuento de puntos y la clasificación. Si hay partidas en juego al final del tiempo del Torneo éstas deben terminarse, aunque el resultado no contará.

➤ **Especificaciones de las REGLAS DEL TORNEO:**

¿Cómo se calculan las puntuaciones?

De entrada, las victorias valen 2 puntos, las tablas 1 punto y las derrotas 0 puntos.

Si ganas dos partidas seguidas, comenzarás una racha de puntuación doble, representada por un icono de una llama. A partir de ese momento y mientras sigas ganando, cada partida valdrá el doble; esto es, las victorias 4 puntos y las tablas 2 puntos. Una derrota seguirá valiendo cero puntos.

Por ejemplo:

Tres victorias seguidas valen 8 puntos: $2 + 2 + (2 \times 2)$

Dos victorias y unas tablas valen 6 puntos: $2 + 2 + (1 \times 2)$

Dos victorias, una derrota y unas tablas valen 5 puntos: $2 + 2 + 0 + 1$

¿Cómo se decide el ganador?

Ganará el jugador (o jugadores) que tenga más puntos al término del torneo.

¿Cómo se realizan los emparejamientos?

Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves al recibidor del torneo, y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo. Juega rápido y vuelve al recibidor para jugar más partidas y ganar más puntos.

¿Cuándo termina?

El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

Otras reglas importantes

Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida.

Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores.

Rachas de tablas: Cuando un jugador hace tablas en varias partidas consecutivas en un torneo, sólo conceden un punto la primera de ellas y las que hayan durado 30 movimientos o más. Una racha de tablas sólo puede romperse mediante una victoria, no sirven ni una derrota ni unas tablas.

