

הישרדות (survival)	טורניר (tournament)	ארקייד (arcade)
16. רובוט - להשיג את דרגת ה-SS.	3. ניגריה - לנצח 30 פעמים.	2. קמרון - לנצח 12 דמויות.
19. פורטוגל (ספיידרמן) - לפתוח 9 תלבושות SS.	4. ארצות הברית - לנצח ב - sudden death בגמר.	7. ארגנטינה - לנצח 12 דמויות מבלי להשתמש במכת כוח.
22. צ'ילה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להשתמש במכת כוח.	5. יפן - לנצח עם הפרש של לפחות 10 גולים בגמר.	10. גרמניה - לנצח 12 דמויות מבלי לספוג גול.
23. פולין - להשיג את דרגת ה-SS עם 21 שחקנים.	8. איטליה - לנצח עם סה"כ לפחות 30 גולים.	12. צרפת - לנצח 14 דמויות ב-sudden death.
25. מצרים - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להשתמש בזינוק.	9. ברזיל - לנצח מבלי להשתמש במכת כוח.	14. מקסיקו - לנצח 17 דמויות עם הפרש של לפחות 10 גולים.
30. יוון - להשיג את דרגת ה-SS מבלי לספוג בסה"כ יותר מ-5 גולים.	11. ספרד - לנצח עם 10 דמויות שונות.	18. טורקיה - לנצח 20 דמויות 10 פעמים.
38. קולומביה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להשתמש בבעיטה.	13. אנגליה (בריטניה) - לנצח מבלי לספוג בסה"כ יותר מ-4 גולים.	24. אסורא (דרגון בול) - להשיג את חמשת ההישגים: 1,2,3,4,5
52. הונג קונג - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להשתמש בבעיטה, מכת כוח וקפיצה.	15. הולנד - לנצח מבלי להשתמש בזינוק.	26. ליצן - לנצח 27 דמויות מבלי להשתמש בזינוק.
58. אינדונזיה - להשיג את דרגת ה-SS עם סה"כ לפחות 50 התקפות נגד.	17. חייזר - באחד המשחקים בגמר תופיע חללית. פגע בה ויתחיל משחק מול החייזר. נצח אותו ותשיג אותו.	29. סין (קוף) - לנצח 30 דמויות עם חמש התקפות נגד.
68. נורווגיה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להיפגע.	21. קנדה - לנצח עם סה"כ לפחות 12 התקפות נגד.	37. לוקסמבורג (צמח) - לנצח 39 דמויות מבלי להשתמש בבעיטה.
68. נורווגיה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להיפגע.	27. סופר סאייה - לנצח 30 פעמים עם 26 אנשים.	40. דרום אפריקה - לנצח 42 דמויות מבלי להשתמש בקפיצה.
68. נורווגיה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להיפגע.	28. אירלנד - לנצח מבלי להשתמש במכת כוח, בבעיטה או בזינוק.	47. פלוטו - להשיג את תשעת ההישגים 1,2,3,4,5,6,7,8,9
68. נורווגיה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להיפגע.	41. אוסטריה - לנצח מבלי להשתמש בקפיצה.	60. סרביה - לנצח 60 דמויות מבלי להיפגע.
68. נורווגיה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להיפגע.	65. הונדורס - לנצח עם הפרש של לפחות 10 גולים בגמר ומבלי להיפגע.	60. סרביה - לנצח 60 דמויות מבלי להיפגע.
68. נורווגיה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להיפגע.	65. הונדורס - לנצח עם הפרש של לפחות 10 גולים בגמר ומבלי להיפגע.	60. סרביה - לנצח 60 דמויות מבלי להיפגע.
68. נורווגיה - להשיג את דרגת ה-SS מבלי להיפגע.	65. הונדורס - לנצח עם הפרש של לפחות 10 גולים בגמר ומבלי להיפגע.	60. סרביה - לנצח 60 דמויות מבלי להיפגע.

מוות (death)	הד קאפ (head cup)	ליגה (league)
□ 62. איש הדלעת - לסיים את מוד המוות.	□ 46. בליגה - לנצח עם 10 דמויות.	□ 31. ניו זילנד - לנצח עם 3 דמויות בליגה הראשונה.
□ 63. בולגריה - לאסוף את כל המפתחות מכל ארבעת החלקים (3 מפתחות בכל חלק).	□ 48. קרואטיה - לנצח מבלי להשתמש במכת כוח.	□ 32. שבדיה - לנצח עם 5 דמויות בליגה השנייה.
□ 64. פינלנד - לסיים את המוד עם 30 דמויות.	□ 49. אורוגוואי - לנצח מבלי לספוג יותר מ-3 גולים.	□ 33. זומבי - לנצח עם 10 דמויות בליגה השלישית.
□ 69. מונגוליה - לסיים את המוד מבלי להשתמש במכת כוח.	□ 50. הונגריה - לנצח מבלי להשתמש בקפיצה.	□ 34. ישראל - לנצח בליגה הראשונה.
	□ 53. אקוודור - לנצח מבלי להשתמש בזינוק ובעיטה.	□ 35. אוסטרליה - לנצח בליגה השנייה.
	□ 57. גאורגיה - לנצח עם 25 מתקפות נגד.	□ 36. דנמרק - לנצח בליגה השלישית.
	□ 61. איש האבטיח - לנצח מבלי להיפגע.	□ 39. רומניה - לנצח בליגה השלישית מבלי להשתמש במכת כוח.
		□ 42. תאילנד - לנצח בליגה השלישית מבלי להשתמש בזינוק.
		□ 43. ערב הסעודית - לנצח בליגה הראשונה מבלי להשתמש במכת כוח וזינוק.
		□ 44. שוויץ - לנצח בליגה השנייה מבלי להשתמש במכת כוח וזינוק.
		□ 45. סינגפור - לנצח בליגה השלישית מבלי להשתמש בבעיטה.
		□ 51. הודו - לנצח בליגה הראשונה מבלי להשתמש בבעיטה וקפיצה.
	□ 59. אוקראינה - לנצח בליגה השלישית עם סה"כ לפחות	□ 55. צ'כיה - לנצח בליגה השנייה מבלי להשתמש בבעיטה וקפיצה.
	80 התקפות נגד. (אפשר לראות 20 פרסומות במקום)	□ 56. נפאל - לנצח בליגה השלישית מבלי להשתמש בקפיצה.
	□ 66. פיג'י - לנצח בליגה השלישית מבלי להיפגע.	

שדרוגים (upgrade)

□ 6. רוסיה - לשדרג מהירות, קפיצה ובעיטה עד הסוף.

מהירות (speed):

○○○○○○○○○○○○○○

בעיטה (kick):

○○○○○○○○○○○○○○

קפיצה (jump):

○○○○○○○○○○○○○○

זינוק (dash):

○○○○○○○○○○○○○○

כוח (power):

○○○○○○○○○○○○○○

הישרדות (survival):

○○○○○○○○○○○○○○

קנייה (buy)

□ 20. פיראט - לקנות ב- 3.30 ש.

□ 54. הענק הכחול - לקנות ב- 19.60 ש ומקבלים:

1. את הענק הכחול.

2. פי 2 רווחים בהד קאפ.

3. Death - בחינם.

4. Fight - בחינם.

□ 67. כדורסלן - להוריד את המשחק head basketball.

□ 74. מתאגרף - להוריד את המשחק head boxing.

קרב (fight)

□ 70. הפיליפינים - לסיים את מוד הקרב.

□ 71. סנגל - לקלוע 10

כדורסלים לתוך האסלה בשלב הבונוס הראשון.

□ 72. בוליביה - להפיל את החללית בשלב הבונוס השני.

□ 73. סופרמן - לפגוע ב-10

כדורי טניס בשלב הבונוס השלישי.

□ 75. איסלנד - לנצח את הבוס מבלי לספוג גול.