

Script "Zipar_Shapefile_v1a.py"

Este script destina-se a comprimir (zipar) todos os componentes de uma SHAPEFILE, produzindo um ficheiro ZIP com o mesmo nome da SHAPEFILE (método "w") ou com o mesmo nome da SHAPEFILE acrescido do termo "_bkp" se optar pelo método "a", e colocado na mesma pasta da SHAPEFILE.

Exemplo:

C:\Shapes\Caminhos.shp ->

Zipar_Shapefile_v1a.py
Método "w"

 -> C:\Shapes\Caminhos.zip

C:\Shapes\Caminhos.shp ->

Zipar_Shapefile_v1a.py
Método "a"

 -> C:\Shapes\Caminhos_bkp.zip

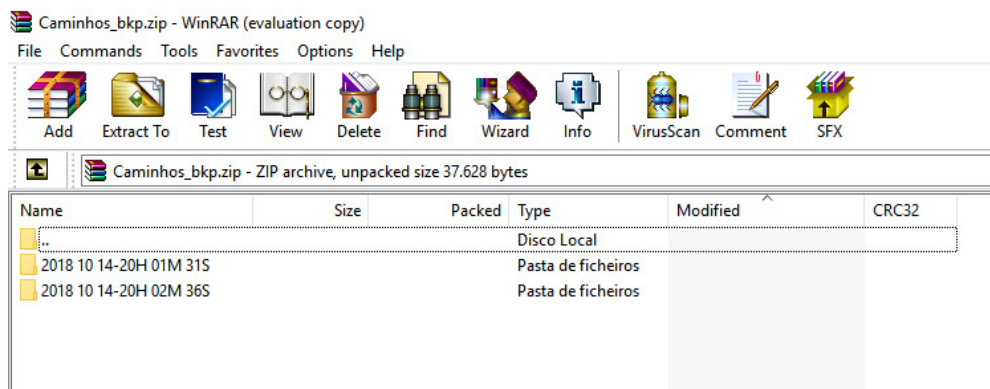
Neste script optou-se por zipar todos os componentes da SHAPEFILE.

Método de escrita

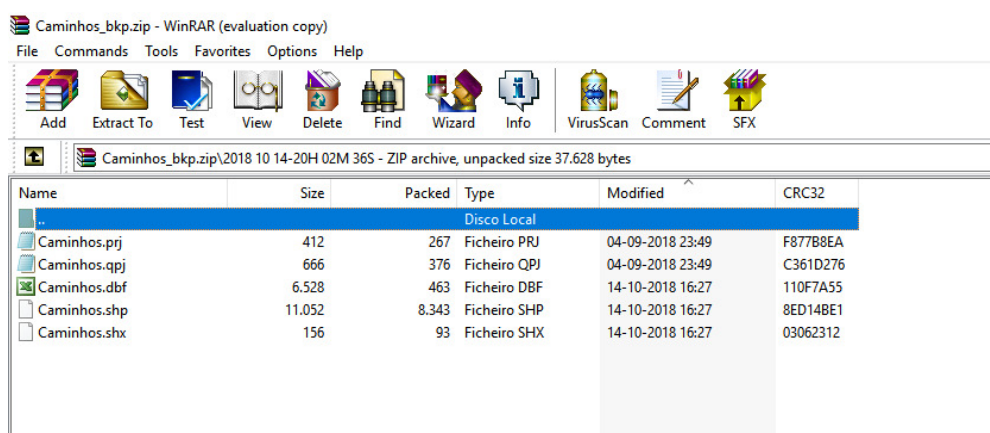
Escolha um dos dois métodos disponíveis, de acordo com o descrito abaixo. Caso ainda não tenha corrido este script para zipar a SHAPEFILE escolhida, deverá optar pelo método "w".

1 - **método "w"** - escrever por cima (*overwrite*) - se já existir um ficheiro ZIP com o mesmo nome e na mesma pasta da SHAPEFILE, o utilizador será avisado de que o seu conteúdo será apagado e substituído pelos componentes compactados da SHAPEFILE que existirem no momento em que correr este script. Este método, que é a opção por defeito, é normalmente usado para facilitar a portabilidade da SHAPEFILE, levando todos os seus componentes (*.cpg, *.prj, *.qpj, *.dbf, *.shp, *.shx, etc.) num só ficheiro, ainda com a vantagem do conteúdo ficar compactado.

2 - **método "a"** - anexar ao conteúdo existente (*append*) - este método é, sobretudo, usado para constituir uma série de *backups*, à medida que se forem fazendo alterações/edições a uma SHAPEFILE, por forma a que o utilizador possa sempre recorrer a um estágio anterior das alterações que foram executadas. De cada vez que o utilizador correr este script neste método, é criada uma nova pasta dentro do ficheiro ZIP, pasta esta que tem por nome a data/hora do momento em que o script correu. Ao abrir o ficheiro ZIP, o utilizador verá a listagem das pastas criadas, com as respectivas data/hora em que foram criadas:



Cada uma destas pastas contém todos os componentes da SHAPEFILE:



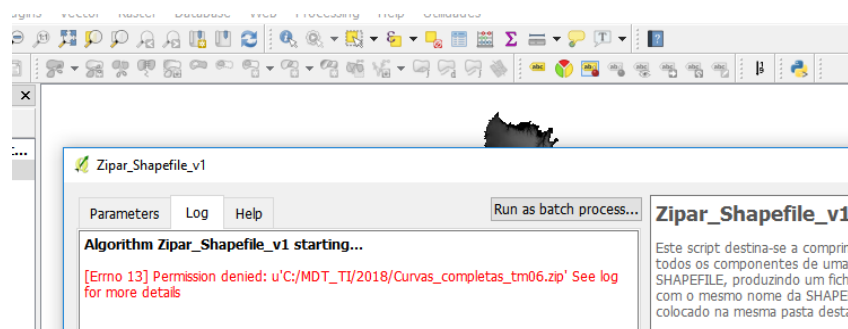
Parâmetros de *input*

Shape a zipar

Escolha uma layer vectorial do tipo SHAPEFILE (ESRI)

Problemas conhecidos

1 - Se o ficheiro ZIP, correspondente a uma determinada SHAPEFILE, já existir, e se receber a seguinte mensagem ao correr este script:



poderá estar a tentar modificar/actualizar um ficheiro ZIP que está protegido contra escrita (*read-only*). Verifique as propriedades deste ficheiro ZIP.