

Utilidades QGIS

Script Copiar elementos

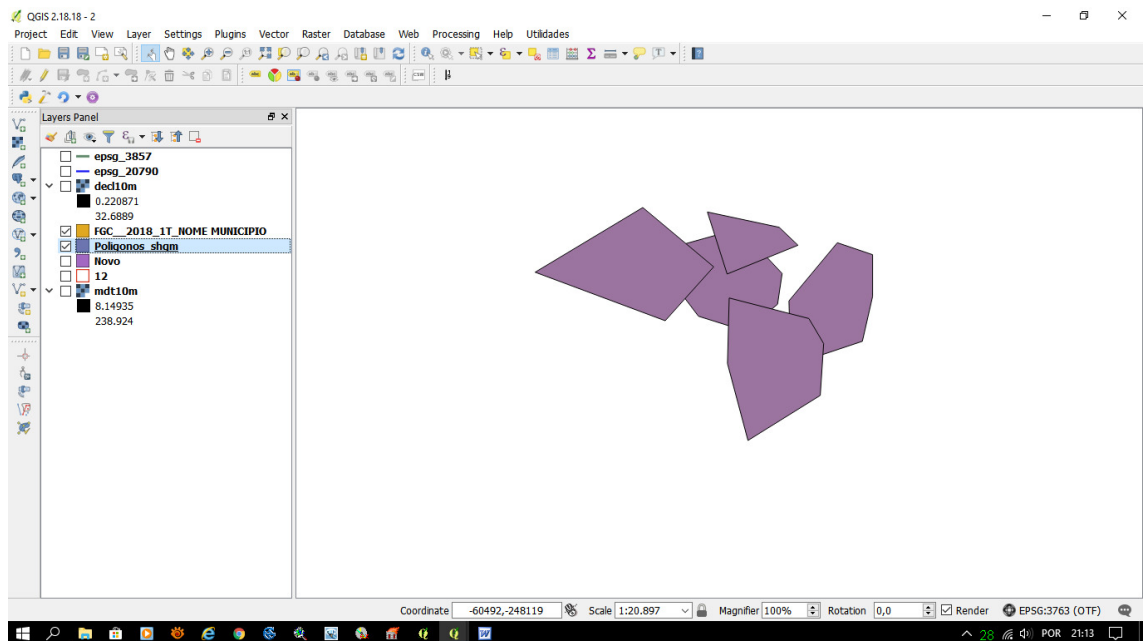
Exemplo: preencher o ficheiro de FGC "FGC_2018_1T_NOME MUNICIPIO"

Este ficheiro é fornecido sem elementos, mas com os campos especificados pelo guia técnico, e assume aqui o papel de Layer modelo:

FGC_2018_1T_NOME MUNICIPIO :: Features total: 0, filtered: 0, selected: 0

ID_R_FGC	ID_S_FGC	DATA_ACCAO	COD_INE	DESC_FGC	TIPO_FGC	OBJEC_FUNC	AREA	OBSERV	RESP_GC	INTER_2018	EXEC_2018	FINI_2018	FASE_2018
----------	----------	------------	---------	----------	----------	------------	------	--------	---------	------------	-----------	-----------	-----------

Suponha que efectuou um levantamento, por GPS ou por ortofoto, e obteve uma shape de polígonos:

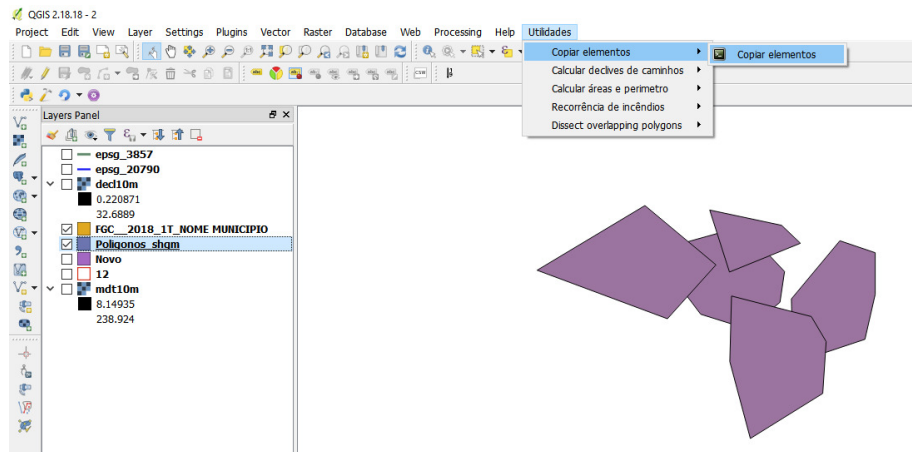


A tabela de atributos desta shape poderá ter este aspecto:

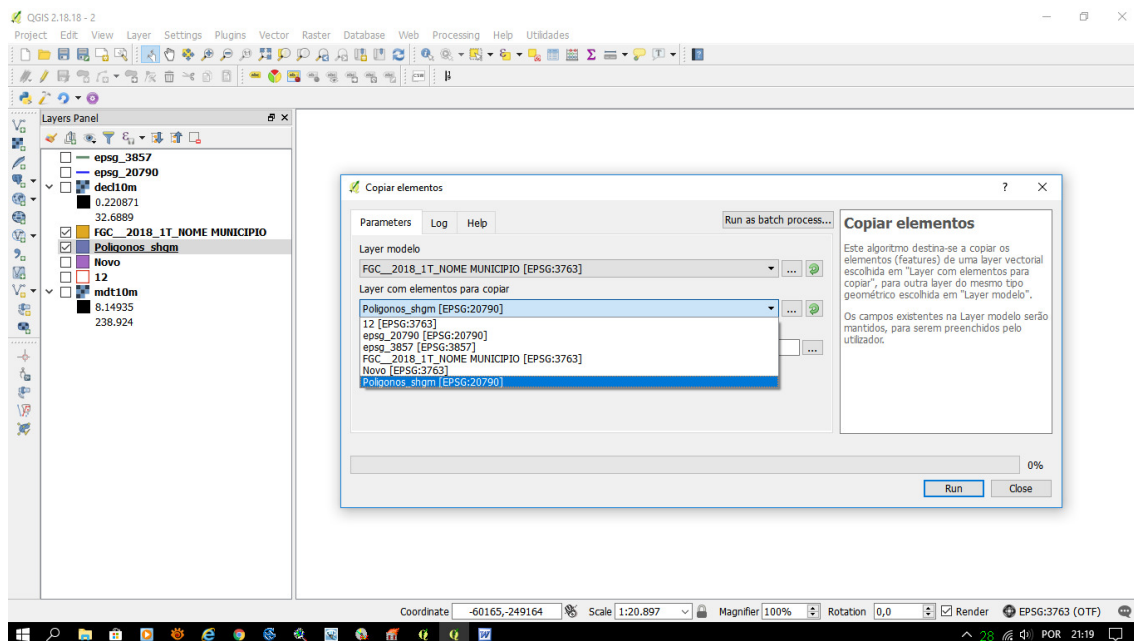
Poligonos.shgm :: Features total: 5, filtered: 5, selected: 0

	Id	Area_m2	Area_ha	Perimetro
1	1	363180.238	36.318	2349.119
2	2	320392.400	32.039	2265.258
3	3	428251.316	42.825	2617.739
4	4			
5	5			

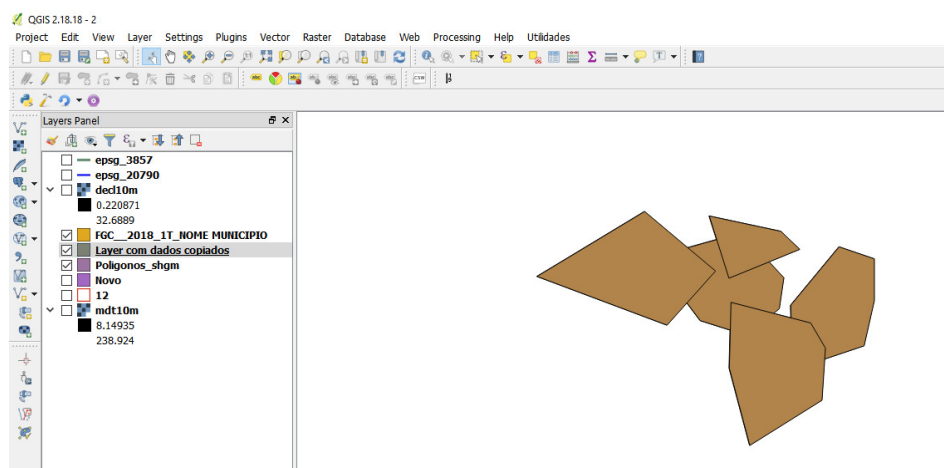
Para correr o script clique no menu **Utilidades -> Copiar elementos**



e aparece a janela do script para escolha das layers:



É criada a "Layer com dados copiados":



que tem a seguinte tabela de atributos:

Layer com dados copiados :: Features total: 5, filtered: 5, selected: 0

Source	ID_R_FGC	ID_S_FGC	DATA_ACCAO	COD_INE	DESC_FGC	TIPO_FGC	OBJEC_FUNC	AREA	OBSERV	RESP_GC	INTER_2018	EXEC_2018	FIN_2018	FASE_2018
1 OUTPUT	0				0		0	0.0000000000					0	0
2 OUTPUT	0				0		0	0.0000000000				0	0	0
3 OUTPUT	0				0		0	0.0000000000				0	0	0
4 OUTPUT	0				0		0	0.0000000000				0	0	0
5 OUTPUT	0				0		0	0.0000000000				0	0	0

O utilizador terá agora de preencher os campos da Layer resultado com os dados adequados, naturalmente!