

Carregamento de modelos e *scripts* no QGIS 2.18

Desambiguação - o termo "Modelos" aqui usado corresponde ao termo "*Models*" da versão original do QGIS. Da mesma forma, o termo "Módulos" usado na tradução oficial do QGIS, corresponde ao termo "*Plugins*" da versão original no idioma Inglês.

1. - *Scripts*

Para carregar *scripts* provenientes deste site, proceda do seguinte modo:

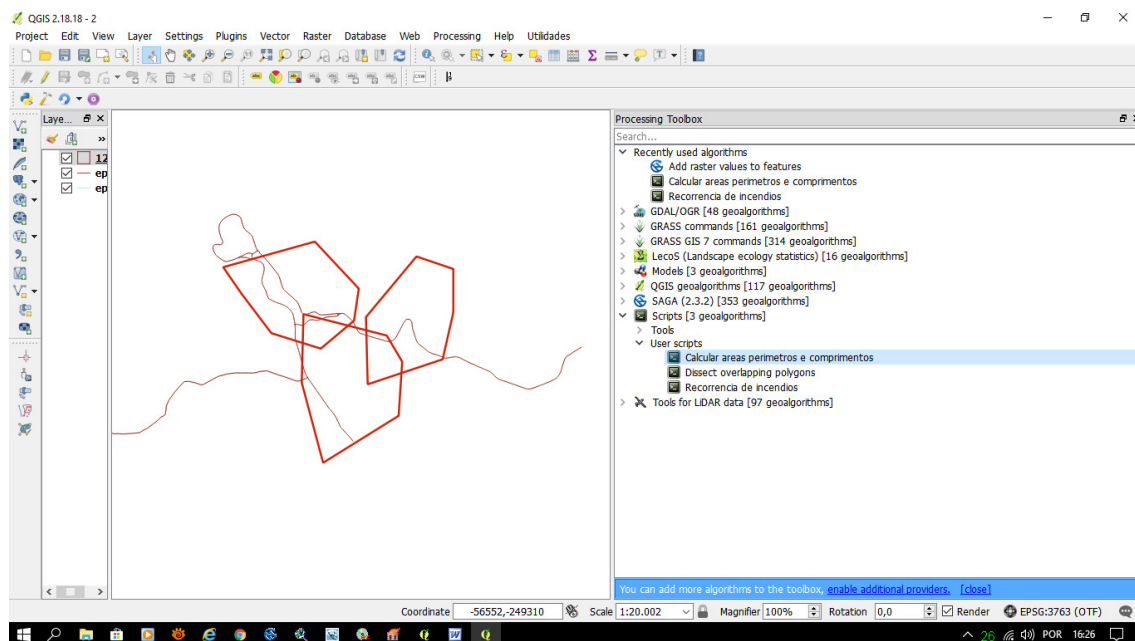
- descarregue o *script*, através do respectivo *link*, e coloque o ficheiro *[*.zip]* na seguinte pasta:

C:\Users\[nome do seu computador]\.qgis2\processing\scripts

ou **C:\Utilizadores\[nome do seu computador]\.qgis2\processing\scripts**

(Nota: pode encontrar a pasta acima referida fazendo uma pesquisa do termo ".qgis2" com o seu Explorador do Windows a partir de C:\)

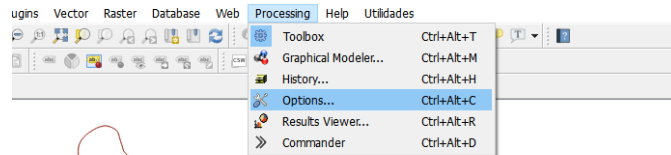
- descompacte o ficheiro *[*.zip]*, e obterá dois ficheiros: *[*.py]* (com o código *Python*) e *[*.py.help]* (com o *help* do *script*);
- na *toolbox* abra *Scripts* -> *User scripts* e o *script* carregado deverá aparecer:



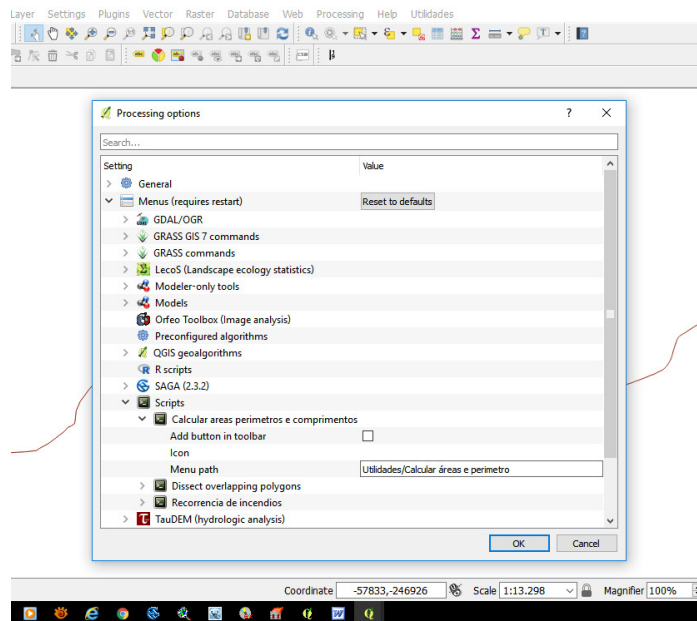
1.1 Colocar um menu com sub-menus para os *scripts* carregados:

Para comodidade de utilização, é possível colocar os *scripts* carregados num menu, com sub-menus para cada *script*, procedendo da seguinte forma:

- abra o menu *Processing* -> *Options* -> *Menus*:



- Encontre a linha *Scripts* e abra o separador correspondente ao *script* que deseja colocar na barra de menus:



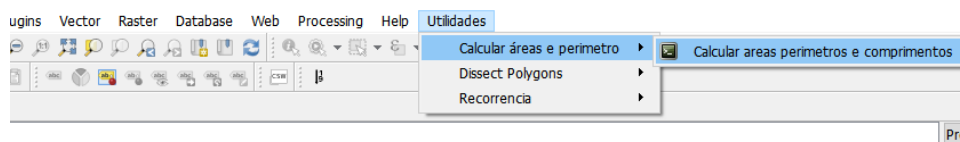
- em *Menu path* coloque o nome do Menu e do Sub-menu da seguinte forma:

[nome do menu]/[nome do sub-menu]

Exemplo: se o menu geral é "Utilidades", e o sub-menu para o *script* de calcular áreas tem o nome de "Calcular áreas", então deverá escrever

Utilidades/Calcular áreas (clique duas vezes na 2.º coluna da linha *Menu path*)

- o resultado final será:



Nota: qualquer alteração efectuada nas opções do menu *Processing* requer um reinício do QGIS para produzir efeitos.

2. - Modelos

Relativamente ao carregamento de modelos, o processo é idêntico ao acima referido, sendo as principais diferenças as seguintes:

A) - os ficheiros dos modelos do QGis, no formato `[*model]`, são colocados na seguinte pasta:

`C:\Users\[nome do seu computador]\.qgis2\processing\models`

B) - no menu *Processing* e na *toolbox*, os modelos estão colocados nos separadores *Models* ("Modelos" na versão em idioma Português).